

I) Équations diophantiennes de degré 1

Définition 1: Une équation diophantine est une équation polynomiale à coefficients dans \mathbb{Z} dont on cherche des solutions dans \mathbb{Z}

1) Équations du type $ax+by=c$ (E₁) a, b, c $\in \mathbb{Z}$

Théorème 2 (de Bézout): Soit d = pgcd(a, b), avec a, b $\in \mathbb{Z}$ alors $a\mathbb{Z} + b\mathbb{Z} = d\mathbb{Z}$

Proposition 3 (Lemme de Gauss): Si $ab=1$, alors $a|bc \Rightarrow a|c$

Théorème 4: Soit d = pgcd(a, b). Alors (E₁) admet des solutions si et seulement si (x_0, y_0) est une solution particulière alors l'ensemble des solutions est

$$\{(x_0 + k \frac{b}{d}, y_0 - k \frac{a}{d}), k \in \mathbb{Z}\}$$

Théorème 5: Algorithme d'Euclide étendu (voir annexe)

On trouve $u_0, v_0 \in \mathbb{Z}$ telles que $au_0 + bv_0 = d$
Ainsi $(\frac{e}{d}u_0, \frac{f}{d}v_0)$ est une solution particulière

Exemple 6: $7x + 11y = 20$ a pour ensemble de solutions

$$\{(k \cdot 11 - 7l, l), k, l \in \mathbb{Z}\}$$

2) Système d'équations

On considère le système suivant

$$\begin{cases} a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b_1 \\ \vdots \\ a_mx_m + a_nx_n = b_m \end{cases} \quad (E_2)$$

que l'on peut récrire $AX=B$ avec $A = [a_{ij}]_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$ et $B = (b_i)_{1 \leq i \leq m}$

Théorème 7 (des divisions élémentaires):

Soit $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{Z})$. Il existe $(U, V) \in \text{GL}_n(\mathbb{Z}) \times \text{GL}_m(\mathbb{Z})$, $r > 0$, $d \in \mathbb{Z}$ tel que $UAV=D$ avec $D = \begin{pmatrix} d & & & \\ & d & & 0 \\ & & \ddots & 0 \\ & & & 0 \end{pmatrix}$ et de l. - 1. de plus, r est unique, et les di sont uniques à associations près

Corollaire 8: le système (E₂) est équivalent à

$$\begin{cases} Dx' = B' = UB \\ x = Vx' \end{cases} \quad \text{c'est à dire diagonal}$$

Exemple 9: $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ donc $U = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, $V = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$, $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$

et le système $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 = 8 \\ 4x_1 + 5x_2 = 10 \end{cases}$ se réécrit $\begin{cases} x_1 = 4 \\ x_2 = 2 \end{cases}$

et on trouve $x_1 = 4$

$x_2 = 2$

III) Équation diophantiniennes de degré ≥ 2 : Quelques méthodes

1) Une méthode géométrique

L'équation $a^2 + b^2 = c^2$ (avec a, b, c $\in \mathbb{Z}$) est l'équation de Fermat pour $n=2$ (\mathbb{F}_2). Trouver une solution revient à trouver un point à coordonnées rationnelles sur le cercle unité

Propriété 10: On peut paramétriser le cercle unité dans \mathbb{Q}^2 par $\{(x, y) \in \mathbb{Q}^2, x^2 + y^2 = 1\} = \left\{ \left(\frac{1-t^2}{1+t^2}, \frac{2t}{1+t^2} \right) \mid t \in \mathbb{Q} \right\}$

Corollaire 11: les triplets solutions de F_2 , dits triplets pythagoriciens, sont de la forme $(16k^2 - 12k, 24k, 10k^2 + 12k)$ avec $k \in \mathbb{Z}$, $d \in \mathbb{Z}$, $u, v = 1$, à remettre entre eux et y pas

Exemples 12: $u=2, v=1, d=1$ donne $(3, 4, 5)$
 $u=3, v=2, d=1$ donne $(5, 12, 13)$

Exercice 10: Équation diophantinienne en plusieurs variables

921

II/ Équations diophantiennes de degré 2 ou plus - suite

$$(E2) \quad x^3 + y^3 = z^3$$

On se ramène au cas $\text{pgcd}(x, y, z) = 1$, $xyz \neq 0$
 $\exists i > 0$

Proposition 13 : Le folium de Descartes ($x^3 + y^3 = xy$) intersecte avec Q est paramétrisable : il y a d'agir de l'ensemble

$$\left\{ \left(\frac{t}{t^3+1} \right), \left(\frac{t^2}{t^3+1} \right), t \in Q \right\}$$

Corollaire 14 : L'équation E_3 a pour solution les triplets

$$(d(uv)^2, duv, d(u^3+v^3)) \text{ où } d \in \mathbb{N}, (u,v) = 1, \text{ et } uv \in \mathbb{Z}$$

cas de la forme $(x, -z, 0)$, $x \in \mathbb{Z}$.

2) Méthode de descente infini

Principe : On considère une solution qui minimise une fonction w_0 avec la valeur w_0 et on construit une solution dont l'image w_1 par $w_1 < w_0$. Par récurrence l'équation n'a pas de solution

Applications 15

- $x^4 + y^4 = z^2$ n'a pas de solutions dans \mathbb{Z}
- $x^2 + y^2 = z^2$ n'a pas de solutions si $p \equiv 3 \pmod{4}$
- $x^4 + y^4 = z^4$ n'a pas de solutions !

3) Réduction modulaire

Principe : si $P(ax - am) = 0$ dans \mathbb{Z} alors le réduit modulo m vérifie $\overline{P}(\overline{ax}_1, \dots, \overline{am}) = \overline{0}$ dans $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ pour tout $m > 2$

Applications 16 :

$$x^2 + 3xy = 5 \quad n \text{ n'admet aucune solution (pense } m = 3)$$

$$x^2 + y^2 = 4z^2 + 7 \quad n \text{ admet aucune solution (m = 4)}$$

4) L'équation de Pell Fermat $x^2 - dy^2 = \pm 1$ (PF)

On considère que d n'a pas de facteurs carrés. Trouver (x, y) solution de (PF) relevant à trouver les invertibles de $\mathbb{Z}[\sqrt{d}]$

Théorème 17 IP existe un nombre $\epsilon_1 = a + b\sqrt{d}$ ($a, b \in \mathbb{N}$) unique tel que les invertibles de $\mathbb{Z}[\sqrt{d}]$ soient les éléments de l'ensemble $\{ \pm \epsilon_1^m, m \in \mathbb{Z} \}$. On appelle ϵ_1 l'unité fondamentale

Exemple 18

$$\begin{aligned} d &= 2 & \epsilon_1 &= 1 + \sqrt{2} \\ d &= 5 & \epsilon_1 &= 2 + \sqrt{5} \end{aligned}$$

5) Somme de deux carrés

Théorème 19 L'équation $m = a^2 + b^2$ admet une solution non nulle pour tout $p \equiv 3 \pmod{4}$, $p(n)$ est paire.

On étudie pour prouver ce théorème l'anneau des entiers de Gauss $\mathbb{Z}[i]$

Proposition 20 $\mathbb{Z}[i]$ a pour invertible $\pm 1, \pm i$

Proposition 21 $\mathbb{Z}[i]$ est euclidien donc factoriel

Proposition 22 La norme sur $\mathbb{Z}[i]$ définit par $N(a+bi) = a^2 + b^2$ est multiplicative

6) Somme de quatre carrés

Théorème 23 Pour tout $n \in \mathbb{N}$, l'équation $n = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ admet au moins une solution

On pose $A = \mathbb{Z}\left[\frac{1+i}{2}, \frac{1-i}{2}, \frac{1+\sqrt{-3}}{2}, \frac{1-\sqrt{-3}}{2}\right]$ où $(1, i, j, k)$ est la base canonique de l'anneau des quaternions

Proposition 24 : les invertibles de A sont $\pm 1, \pm i, \pm j, \pm k$

Proposition 25 : A est euclidien donc factoriel

Proposition 26 : la norme $N(a+bi+cj+dk) = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ est multiplicative

7) L'équation de Fermat pour $n = 3$

Théorème 27 : L'équation $x^3 + y^3 = z^3$ n'admet pas de solution non triviale dans \mathbb{Z}^3

III) Équations dans d'autres anneaux

1) Systèmes de congruences

Théorème 28 (des restes chinois) : Si $a, b \in \mathbb{Z}$ & $ab \neq 0$, alors

$$\mathbb{Z}_{ab\mathbb{Z}} \times \mathbb{Z}_{b\mathbb{Z}} \cong \mathbb{Z}_{ab\mathbb{Z}}$$

Corollaire 29 : Si $m_1, \dots, m_n \in \mathbb{Z}$ premiers deux à deux et $c_1, \dots, c_n \in \mathbb{Z}$,

Le système de congruences

$$\begin{cases} x \equiv c_1 \pmod{m_1} \\ \vdots \\ x \equiv c_n \pmod{m_n} \end{cases}$$

admet une unique solution mod m , où $m = m_1 \cdots m_n$

Exemple 30 : le système

$$\begin{cases} x \equiv 1 \pmod{2}, & x \equiv 2 \pmod{3}, & x \equiv 3 \pmod{4} \\ x \equiv 4 \pmod{4}, & x \equiv 5 \pmod{6}, & \\ x \equiv 6 \pmod{5}, & x \equiv 0 \pmod{7} & \end{cases}$$

est équivalent à

$$x \equiv -1 \pmod{12}, \quad x \equiv 1 \pmod{5}, \quad x \equiv 0 \pmod{7}$$

de solution $x \equiv 371 \pmod{420}$

$$2) x^{m-1} \text{ dans } \mathbb{F}_q \text{ et } \mathbb{Z}_{m\mathbb{Z}}, \text{ pas moyen}$$

Propriét : Si p premier, $\alpha \geq 1$, et si q est un nombre premier, alors \mathbb{F}_q^* est cyclique d'ordre $q-1$

$(\mathbb{Z}_{p^k\mathbb{Z}})^*$ est cyclique d'ordre $p^k - p^{k-1}$

$$\text{Théorème 31: } \text{Card } \{x \in \mathbb{F}_q^* / x^m = 1\} = m \lambda(p^{k-1})$$

$$-\text{Card } \{x \in (\mathbb{Z}_{p^k\mathbb{Z}})^* / x^{m-1} = 1\} = m \lambda(p^{k-1})$$

$\sum_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$ moyen, alors

$$-\text{Card } \{x \in (\mathbb{Z}_{m\mathbb{Z}})^* / x^{m-1} = 1\} = \prod_{i=1}^k m \lambda(p_i^{\alpha_i - k + 1})$$

3) Résidus quadratiques

Définition 33 : on dit que a un entier est un résidu quadratique modulo p , si existe $b \in \mathbb{N}$, $b^2 \equiv a \pmod{p}$ et $a \neq 0 \pmod{p}$

Théorème 34 : Soit p premier et $a \in \mathbb{N}$. On appelle symbole de Legendre de a le nombre $\left(\frac{a}{p}\right) := a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$. Alors a est un résidu quadratique si et seulement si $\left(\frac{a}{p}\right) = 1$.

Théorème 35^o Pour tout $a, b \in \mathbb{Z}$ on a $\left(\frac{ab}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right)\left(\frac{b}{p}\right)$

ii) -1 est un résidu quadratique modulo p si $p \equiv 1 \pmod{4}$ et 2 est un

résidu quadratique modulo p si $p \equiv \pm 1 \pmod{8}$

iii) loi de réciprocité quadratique : $\left(\frac{p}{q}\right)\left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{(p-1)(q-1)}{4}}$ pour tous p, q premiers impairs distincts.

Application 36 :

- L'équation $p = x^2 - 64z^2$ avec $p \equiv 7, 11, 13, 17 \pmod{24}$ n'admet pas de solution

- L'équation $x^2 + 8x + 16 \equiv -1 \pmod{7}$ admet des solutions

- L'équation $x^2 - pq^2 = q$ avec q premier n'a pas de solution si $\left(\frac{p}{q}\right) = -1$.

4) Théorème de Charnley - Warning

Théorème 37 (de Charnley - Warning)

Soit $K = \mathbb{F}_q$, où $P_1, \dots, P_k \in K[X_1, \dots, X_n]$. Soit $\deg(P_i) < n$, et soit Z l'ensemble de leurs zéros

que $\sum_{i=1}^k \deg(P_i) < n$, et soit \mathbb{Z} l'ensemble de leurs dérivées

communes.

$$\text{Alors } \# Z \equiv 0 \pmod{p}$$

Corollaire 38 :

Si les P_i sont de plus sans coefficient constant, alors ils ont un zéro commun non trivial

Annexe :

Algorithmus d'Euclide étendue - ($a \geq 0, b \geq 0$)

r	u	v
$r_0 = a$	$u_0 = 1$	$v_0 = 0$
$r_1 = b$	$u_1 = 0$	$v_1 = 1$
$r_2 = a - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor \times b$	$u_2 = 1 - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor \times 0 = 1$	$v_2 = - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor$
\vdots	\vdots	\vdots
$r_{i+1} = r_i - \lfloor \frac{r_i}{r_{i+1}} \rfloor r_{i+1}$	$u_{i+1} = u_{i+1} - \lfloor \frac{r_i}{r_{i+1}} \rfloor u_i$	$v_{i+1} = v_{i+1} - \lfloor \frac{r_i}{r_{i+1}} \rfloor v_i$

À chaque étape, $\forall i = aui + bvi$.
Lorsque $r_{N+1} = 0$ on retourne (r_N, u_N, v_N)