

Soyons $n \in \mathbb{N}$, \mathbb{K} un corps et E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n .

I - Définitions et premiers résultats:

Def 1.1: On appelle forme linéaire une application linéaire de E dans \mathbb{K} .

Ex 1.2: i) Soit $a \in \mathbb{R}$. ev _{a} : $\mathbb{R}_n[\mathbf{x}] \rightarrow \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} P &\mapsto P(a) \\ ii) \text{tr}: \Pi_n(\mathbb{K}) &\rightarrow \mathbb{K} \\ \Gamma &\mapsto \text{tr}(\Gamma) \\ iii) \text{Soit } I &\text{ un intervalle compact de } \mathbb{R}. \\ I: \mathbb{R}_n[\mathbf{x}] &\rightarrow \mathbb{R} \\ P &\mapsto \int_P(x) dx \end{aligned}$$

Def 1.3: On appelle espace dual de E l'ensemble $E^* := \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ des formes linéaires sur E .

Def 1.4: Soit (e_1, \dots, e_n) une base de E . On appelle base duale de (e_1, \dots, e_n) la famille (e_1^*, \dots, e_n^*) de E^* définie par:

$$\forall i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket, e_i^*(e_j) = \delta_{ij}.$$

Ex 1.5: Soit (e_1, \dots, e_n) la base canonique de \mathbb{R}^n . Sa base dual est (e_1^*, \dots, e_n^*) telle que:

$$\forall x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n, \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, e_i^*(x) = x_i.$$

Prop 1.6: i) Soient (e_1, \dots, e_n) une base de E et (e_1^*, \dots, e_n^*) sa base dual. Alors (e_1^*, \dots, e_n^*) est une base de E^* . ii) L'ensemble E^* est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n .

Def 1.7: Soit (e_1^*, \dots, e_n^*) une base de E^* . On appelle base antidual de (e_1^*, \dots, e_n^*) la base (e_1, \dots, e_n) de E définie par:

$$\forall i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket, e_i^*(e_j) = \delta_{ij}.$$

Ex 1.8: Soient a_0, \dots, a_n $n+1$ points distincts de \mathbb{R} . Pour tout $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$ on définit $q_i: \mathbb{R}_n[\mathbf{x}] \rightarrow \mathbb{R}, P \mapsto P(a_i)$. Les $(q_i)_{i=0, \dots, n}$ forment une base de $(\mathbb{R}_n[\mathbf{x}])^*$. Alors la famille $(P_i)_{i=0, \dots, n}$ définie par: $\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket, P_i = \prod_{j=0}^{n-1} (x - a_j)$, et la base antidual de $(q_i)_{i=0, \dots, n}$

Rmq: Il n'existe pas d'isomorphisme canonique entre E et E^* .

Thm 1.9: L'application $\phi: \Pi_n(\mathbb{K}) \rightarrow (\Pi_n(\mathbb{K}))^*$

$$A \mapsto (f_A: x \mapsto \text{tr}(Ax))$$

est un isomorphisme.

Cor 1.10: Soit $f \in (\Pi_n(\mathbb{K}))^*$ tq $\forall X, Y \in \Pi_n(\mathbb{K}), f(XY) = f(YX)$. Alors, il existe $\lambda \in \mathbb{K}$ tq pour tout $X \in \Pi_n(\mathbb{K}), f(X) = \lambda \cdot \text{tr}(X)$.

Cor 1.11: Soit $n \geq 2$. Alors tout hyperplan de $\Pi_n(\mathbb{K})$ a une intersection différente de $\{0\}$ avec $\text{GL}_n(\mathbb{K})$.

Def 1.12: On appelle bidual de E le dual de E^* .

Ex 1.13: Soit $x \in E$. L'application ev_x définie par:

$$\begin{aligned} \text{ev}_x: E^* &\rightarrow \mathbb{K} \\ f &\mapsto f(x) \end{aligned}$$

appartient au bidual de E .

Prop 1.14: L'application $\varphi: E \rightarrow E^{**}, x \mapsto \text{ev}_x$ est un isomorphisme, appelé isomorphisme de bidualité.

II - Orthogonalité et transposition:

II-1. Orthogonalité:

Def 2.1: Soient $u \in E^*$ et $x \in E$. On dit que x et u sont orthogonaux si $u(x) = 0$.

Ex 2.2: $x \cdot 1$ est l'évaluation en 1 d'un polynôme sont orthogonaux.

Def 2.3: Soit F un sous-espace vectoriel de E . On appelle orthogonal de F l'ensemble F^\perp des formes linéaires qui s'annulent sur F .

Def 2.4: Soit G un sous-espace vectoriel de E^* . On appelle orthogonal de G l'ensemble G^\perp des vecteurs orthogonaux à tous les éléments de G .

Prop 2.5: Soient F, G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors :

- $(F^\perp)^\perp = F$,
- $(F+G)^\perp = F^\perp \cap G^\perp$,
- $F^\perp + G^\perp = (F \cap G)^\perp$.

Rmq: La proposition 2.5 reste vraie pour F, G deux sous-espaces vectoriels de E^* .

Prop 2.6: Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors F^\perp est un sous-espace vectoriel de E^* et :

$$\dim(F) + \dim(F^\perp) = \dim(E)$$

Prop 2.7: Soit G un sous-espace vectoriel de E^* . Alors G^\perp est un sous-espace vectoriel de E et :

$$\dim(G) + \dim(G^\perp) \leq \dim(E)$$

II-2. Transposition :

Def 2.8: Soient F un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie et f une application linéaire de E dans F . On appelle transposée de f l'application notée t_f définie par :

$$t_f : F^* \rightarrow E^* \\ v \mapsto vof$$

Prop 2.9: L'application t_f est une application linéaire de F^* vers E^* .

Prop 2.10: L'application transposition : $f \mapsto t_f$ est une application linéaire de $\mathcal{L}(E, F)$ vers $\mathcal{L}(F^*, E^*)$.

Prop 2.11: i) $\text{Ker}(t_f) = (\text{Im}(f))^\perp$.
ii) $\text{Im}(t_f) = (\text{Ker}(f))^\perp$.

Prop 2.12: i) Si f est injective, t_f est surjective.

ii) Si f est surjective, t_f est injective.

Prop 2.13: Soient $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E , $B^* = (e_1^*, \dots, e_n^*)$ sa base dual, $C = (f_1, \dots, f_m)$ une base de F , $C^* = (f_1^*, \dots, f_m^*)$ sa base dual et $g \in \mathcal{L}(E, F)$. Soit t_f l'application t_g ses matrice dans les bases B et C , alors :

$$\text{Mat}_{C^*}^{B^*}(t_g) = {}^t \Pi.$$

III - Application à la géométrie projective :

Def 3.1: On appelle hyperplan de E tout sous-espace vectoriel de E de dimension $n-1$.

Prop 3.2: L'application qui à toute forme linéaire associée son noyau induit une surjection de $E^* - \{0\}$ dans l'ensemble des hyperplans de E . Réciproquement, à tout hyperplan de E on peut associer une forme linéaire non-nulle.

Prop 3.3: On identifie l'ensemble des hyperplans de E à l'espace projectif de E^* , $P(E^*)$!!

Def 3.4: On appelle plan projectif un plan affine complété par la droite à l'infini.

Def 3.5: On appelle birapport de quatre points alignés la quantité :

$$[\Pi, N, A, B] = \frac{\Pi A}{\Pi B} \times \frac{N B}{N A}$$

avec les conventions :

$$i) [\Pi, \infty, A, B] = \frac{\Pi A}{\Pi B}, [\Pi, N, \infty, B] = \frac{N B}{\Pi B}, [\Pi, N, A, \infty] = \frac{\Pi A}{N A}.$$

$$ii) [N, N, A, B] = [\Pi, N, A, A] = 1; [A, N, A, B] = [\Pi, N, A, N] = 0;$$

$$[B, N, A, B] = [\Pi, A, A, B] = \infty.$$

Def 3.6: On appelle birapport de quatre droites A, B, C, D concourantes la quantité $[a, b, c, d]$, où a, b, c, d sont les points d'intersection respectifs de A, B, C, D avec une droite Λ .

Thm 3.7: Soit P un plan projectif. Alors :

Toute propriété de P faisant intervenir des relations d'intersection entre droites, et d'appartenance entre points et droites, reste vraie si on la traduit en échangeant entre elles les expressions suivantes :

- i) point et droite

ii) Le point appartient à et la droite A contient la droite D le point d et les expressions qui s'en déduisent :

iii) le point d'intersection et la droite passant par de deux droites deux points

iv) points alignés et droites concourantes

v) binaffinité de quatre et binaffinité de quatre points alignés droites concourantes

Le nouvel énoncé obtenu est dit dual du précédent.

Ex 3.8 : théorème de Desargues

Théorème de Desargues

Soient deux triplets a, b, c ; a', b', c' de points tels que les droites aa' , bb' , cc' soient distinctes. Alors :

Si ces droites concourent, les points d'intersection $a \cap a'$, $b \cap b'$, $c \cap c'$ sont alignés.

Referenser:

- Algèbre Linéaire, Remi Goblot
 - Toute l'algèbre du 1^{er} cycle, Jean-Pierre Escofier
 - Algèbre Linéaire, cours et exercices, Henri Raudier
 - Géométrie affine, projective et euclidienne, Claude Tisseron
 - Tout-en-un pour la licence, L2, Jean-Pierre Ramis, André Warusfel
 - Algèbre Linéaire, Jean-Charles Saviey

