

182 : Utilisation des nombres complexes en géométrie. Homographies

Les nombres complexes sont un outil qui peut s'avérer être puissant lorsqu'on l'applique en géométrie plane. Il s'agit de mieux comprendre ce lien.

I Géométrie plane

1) Modélisation du plan par \mathbb{C}

Def 1: Si $P=(x,y)$ et Q sont deux points de \mathbb{R}^2 , on définit l'affixe z_p de P par le complexe $z_p = x+iy$. L'affixe $z_{\overrightarrow{PQ}}$ de \overrightarrow{PQ} est $z_Q - z_P$.

Prop 2: L'affixe d'un vecteur ne dépend pas du représentant, et pour $P, Q, R \in \mathbb{R}^2$,
 • $\text{dist}(P, Q) = \|\overrightarrow{PQ}\| = |z_Q - z_P|$
 • L'angle $(\overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{PR})$ vaut $\arg\left(\frac{z_R - z_P}{z_Q - z_P}\right)$

Exemples 3:

- * \vec{v}, \vec{w} sont colinéaires ssi $\overrightarrow{z_v}, \overrightarrow{z_w} \in \mathbb{R}$
- * un triangle ABC est équilatéral ssi $|z_B - z_A| = |z_C - z_A| = |z_C - z_B|$
 ssi $z_B - z_A = e^{\pm i\frac{\pi}{3}}(z_C - z_A)$
- * un cercle de centre C et de rayon r est l'ensemble des P tels que $|z_P - z_C| = r$ (ou $\exists \theta \in \mathbb{R}, z_P = z_C + re^{i\theta}$)
- * La droite D passant par P et Q est l'ensemble des points d'affixe $z_P + \lambda z_{\overrightarrow{PQ}}$, avec $\lambda \in \mathbb{R}$
- * La droite d'équation cartésienne $ax+by+c=0$ ($a, b, c \in \mathbb{R}$) a pour équation d'affixe $Az + A\bar{z} + c = 0$ avec $A = \frac{1}{2}(a+ib)$

Thm 4: Soit (P_0, \dots, P_n) $n+1$ points du plan d'affixes (z_0, \dots, z_n) [SGM] 5.27
 (P_1, \dots, P_n) est un polygone de centre P_0 ssi $\forall P \in \mathbb{C}_{n-1}[X], P(z_0) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n P(z_k)$

2) Similitudes Planes

Def 5: Une similitude plane est une application du plan qui multiplie toutes les distances par un réel fixe, appelé rapport de la similitude.

Dans la suite, on confondra l'application du plan et l'application de \mathbb{C} sur \mathbb{C} . F est donc une similitude de rapport r ssi $\forall z, z' \in \mathbb{C}, |F(z) - F(z')| = r|z - z'|$ affixe

Exemples 6:

- * une rotation R de centre O d'angle θ est une similitude; $R: z \mapsto z \cdot e^{i\theta}$
- * une homothétie H de centre O de rapport k est une similitude; $H: z \mapsto kz$
- * une translation T de vecteur \vec{v} est une similitude; $T: z \mapsto z + z_v$
- * la symétrie d'axe (Ox) est une similitude; $z \mapsto \bar{z}$
- * $z \mapsto z^2$ n'est pas une similitude.

Thm 7: Si F est une similitude, alors il existe $a, b \in \mathbb{C}$ tels que:
 $F: z \mapsto az + b$ ou $F: z \mapsto a\bar{z} + b$

Coro 8: Les similitudes planes sont bijectives, conservent les alignements et les angles. Une similitude conserve les angles orientés (et est dite directe) ou bien les inverse tous.

L'ensemble des similitudes (resp. similitudes directes) est un groupe pour la loi de composition, engendré par les rotations et homothéties en O, les translations et la symétrie d'axe Ox (resp. rotations et homothéties en O et translations).

Prop 3: Conserver les rapports de distance implique donc de conserver les angles. On verra en III 1) que la réciproque est fautive.

3) Applications

Thm 10 [de Napoléon] cf annexe A. [Hahn] p61; [Avez] p8-9 DEV?
 Soit ABC un triangle. On construit $\alpha BA, \alpha CB$ et βAC semblables extérieurs. Alors ABC et $\alpha\beta\gamma$ ont le même centre de gravité, $(A\alpha), (B\beta)$ et $(C\gamma)$ sont concourantes. Si de plus les 3 triangles sont équilatéraux, alors $A\alpha = B\beta = C\gamma$, et le centre de gravité de ces triangles forment un triangle équilatéral.

Thm 11 [Ellipse de Steiner] cf Annexe B [Eiden] p.207 [Tissier] p226 DEV?
 Soit ABC un triangle, $P = (X - z_A)(X - z_B)(X - z_C)$. Il existe une unique ellipse tangente en les milieux de [AB], [BC] et [AC], et ses deux foyers ont pour affixes les racines de P.

II Droite projective et Homographie [Rigg] ch. X

1) $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ et sphère de Riemann [Andrieu] ch. VI

Def 12: On pose sur $\mathbb{C}^2 - \{(0,0)\}$ la relation d'équivalence $x \sim y$ si $\exists \lambda \in \mathbb{C}^*, x = \lambda y$. La droite projective complexe est alors $\mathbb{P}_1(\mathbb{C}) := \frac{\mathbb{C}^2 - \{(0,0)\}}{\sim}$

Prop B: $\mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \approx \{\text{droites complexes de } \mathbb{C}^2\} \approx \mathbb{S}^2_{x^2+y^2+z^2=1}$

Prop 16: Avec D la droite affine $\{0, z\}, z \in \mathbb{C}$, on remarque que toute droite vectorielle de \mathbb{C}^2 coupe D en un unique point, sauf la droite $\{0, z\}, z \in \mathbb{C}$, et que par chaque point de D passe une telle droite. $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ est donc en bijection avec $\mathbb{C} \cup \{\infty\}$ cf. Annexe C.

Prop 15: Tout ouvert de \mathbb{C} est image par l'application précédente d'un ouvert de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$

On peut donc transférer la topologie quotient de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ à $\mathbb{C} \cup \{\infty\}$. Les nouveaux ouverts sont les complémentaires des compacts de \mathbb{C}

Def 18: Soit $S^2 \subset \mathbb{R}^3$ la sphère euclidienne réelle, $N=(0,0,1)$, P le plan (Oxy) .
 Pour $M \in S^2 \setminus \{N\}$, on définit son projeté stéréographique par l'affixe dans \mathcal{P} de l'intersection de (MN) avec \mathcal{P} . Le projeté de N est ∞ . Cf. Annexe D
Thm 21: L'application $p_N: S^2 \rightarrow \mathbb{C} \cup \{\infty\} \approx \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ ainsi créée est un homéomorphisme, et les images des cercles de S^2 sont les cercles ou les droites de \mathbb{C} .

2) Homographies

Rq 18: L'action de $GL_2(\mathbb{C})$ sur \mathbb{C}^2 préserve les droites. Cela induit donc une action de $GL_2(\mathbb{C})$ sur $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$.

Def 19: Deux matrices de $GL_2(\mathbb{C})$ sont équivalentes si elles définissent la même action. Le quotient de $GL_2(\mathbb{C})$ pour cette relation est noté $PGL_2(\mathbb{C})$ et appelé groupe projectif linéaire complexe. Ses éléments sont appelés homographies.

Thm 20: $PGL_2(\mathbb{C}) \approx GL_2(\mathbb{C}) / \mathbb{C} \cdot I_2 \approx \{z \mapsto \frac{az+b}{cz+d} \mid a, b, c, d \in \mathbb{C}, ad-bc \neq 0\}$
 (avec les conventions $a \cdot \infty = \infty$, $b + \infty = \infty$, $0 \cdot \infty = 0$, $\frac{\infty}{0} = \infty$, $\frac{a \cdot \infty + b}{c \cdot \infty + d} = \frac{a}{c}$, $a, c, z \in \mathbb{C}^*$)

Coro 21: Les homographies sont des bijections continues de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$.

Exemple 22: Avec \mathbb{R} comme corps de base, on a de la même manière $\mathbb{P}_1(\mathbb{R}) \approx \mathbb{R} \cup \{\infty\}$ on peut représenter les restrictions à \mathbb{R}^2 des graphes des homographies.

Dans $\mathbb{P}_1(\mathbb{R})^2$, ces courbes sont des cercles! Cf. Annexe E

$$\begin{cases} \mathbb{P}_1(\mathbb{R})^2 \approx \mathbb{R}^2 \cup \{\infty\} \times \mathbb{R} \cup \{\infty\} \cup \{\infty, \infty\} \\ \mathbb{R}^2 \cup \mathbb{R} \cup \{\infty\} \approx \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \neq \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \approx \mathbb{C} \cup \{\infty\} \end{cases}$$

Le comportement des homographies de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ est similaire à celui de $\mathbb{P}_1(\mathbb{R})$:
 soit affine $\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ prolongé par $f(\infty) = \infty$
 soit un pôle simple en $-\frac{a}{c}$ et une limite uniforme $\frac{a}{c}$ en l'infini.

Thm 23: L'ensemble des droites et cercles de \mathbb{C} (donc les cercles de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$) est stable sous l'action des homographies.

3) Birapport

Thm 24: L'action de $PGL_2(\mathbb{C})$ sur $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ est 3-simplement transitive.
 c-à-d pour deux triplets (a_1, a_2, a_3) et (b_1, b_2, b_3) de $(\mathbb{P}_1(\mathbb{C}))^3$, il existe une unique homographie A telle que $A(a_1) = b_1$, $A(a_2) = b_2$ et $A(a_3) = b_3$
 (avec $a_1 \neq a_2, a_2 \neq a_3, a_1 \neq a_3, b_1 \neq b_2, b_2 \neq b_3$)

Def 25: Soient z_1, z_2, z_3 et $z_4 \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$.

Il existe une unique homographie h envoyant $\begin{cases} z_1 \text{ sur} \\ z_2 \text{ sur} \\ z_3 \text{ sur} \end{cases}$
 On définit le birapport de ces points par $[z_1, z_2, z_3, z_4] := h(z_4)$

Thm 26: Le birapport est un invariant total pour l'action des homographies sur les quadruplets de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$
 c-à-d: pour $(a_1, a_2, a_3, a_4), (b_1, b_2, b_3, b_4) \in (\mathbb{P}_1(\mathbb{C}))^4$
 $[a_1, a_2, a_3, a_4] = [b_1, b_2, b_3, b_4] \iff \exists h \in PGL_2(\mathbb{C}), \forall i \in \{1, \dots, 4\}, h(a_i) = b_i$

Avec le thm 23, sachant que $0, 1, \infty$ ne sont alignés qu'avec les réels, on déduit:

Thm 27: Quatre points sont alignés ou cocycliques
 \iff leur birapport est réel.

Il ne reste plus qu'à trouver un moyen simple de calculer le birapport.

Prop 28: Avec les conventions du thm 20,
 $[z_1, z_2, z_3, z_4] = \frac{\frac{z_1 - z_3}{z_2 - z_3}}{\frac{z_1 - z_4}{z_2 - z_4}}$

Exemple 29:

* $[1, i, -1, -i] = \frac{2}{i+1} \cdot \frac{i+1}{2i} = \frac{4i}{(1+i)^2} = 2$ donc ces points sont (alignés ou) cocycliques.

III Exemples d'applications de la géométrie projective

1) Théorème de l'application conforme

Def 30: Une application du plan est dite conforme (resp. directe, resp. indirecte) si elle conserve les angles (resp. les angles orientés, resp. inverse les angles orientés).

Prop 31: Une application conforme est soit directe, soit indirecte.

Exemple 32:

* Les similitudes planes sont conformes

* $z \mapsto \frac{1}{z}$ est conforme directe

* $z \mapsto \bar{z}$ est conforme indirecte.

Thm 33: Les applications conformes directes de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ sont exactement les homographies

Rq 34: Si f est conforme indirecte, alors $z \mapsto \overline{f(z)}$ est directe.

Rq 35: Les applications de 14-15 et de 16-17 dans le II 2) conservent les angles, il y a donc cohérence à parler d'angles dans $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$

2) Groupe circulaire [Audin] VI-7.11 (p 204)

Def 36 Le groupe circulaire de \mathbb{C} est le groupe engendré par les homographies et la conjugaison complexe.

Le théorème suivant donne alors une sorte de réciproque au Thm 23:

Thm 37: Le groupe circulaire est exactement l'ensemble des applications conservant les droites et cercles de \mathbb{C} DEV

Avec le Thm 33 vient alors le résultat géométrique suivant:

Coro 38: Une application du plan conserve les angles ssi elle conserve l'ensemble des droites et des cercles.

3) Théorème de Ptolémée

À l'aide du puissant outil qu'est le birapport, on démontre simplement le résultat ancestral suivant:

Thm 39 [de Ptolémée]:

Soit ABCD un quadrilatère. Il existe un cercle circonscrit au quadrilatère ssi le produit de ses diagonales est égal à la somme des produits de ses côtés opposés

Rq 40: Dans le cas où ABCD est un rectangle, cela nous donne le théorème de Pythagore.

IV Quaternions et applications en géométrie dans l'espace

Le fait que \mathbb{C} soit un corps et un \mathbb{R} -ev de dimension 2 nous donne de précieux outils pour la géométrie plane. Malheureusement, ces outils sont inutiles en géométrie dans l'espace.

1) Définition

Def 41: Soit \mathbb{H} la \mathbb{R} -algèbre de dimension 4 engendrée par $1, i, j, k$ on font qu'espace vectoriel; avec $i^2 = j^2 = k^2 = ij = ji = -1$.

\mathbb{H} est appelée algèbre des quaternions, c'est une algèbre à divisions (corps non commutatif)

Def 42: Si $k = a + bi + cj + dk$, $a, b, c, d \in \mathbb{R}$, on appelle $N(k) = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ la norme de k , et $\bar{k} = a - bi - cj - dk$ le conjugué de k

Rq 43: $N(k\bar{k}) = N(k)N(\bar{k})$ et $N(k) = k\bar{k} = \bar{k}k$.

Rq 44: Réalisation matricielle:

\mathbb{C} peut être vu comme un sous-ensemble de $GL_2(\mathbb{R})$, avec

$$1_{\mathbb{C}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } i_{\mathbb{C}} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

De la même manière, \mathbb{H} peut se construire comme sous-ensemble de $GL_2(\mathbb{C})$ (ou de $GL_4(\mathbb{R})$), avec $1_{\mathbb{H}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, $i_{\mathbb{H}} = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$, $j_{\mathbb{H}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ et $k_{\mathbb{H}} = \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}$

2) Utilisation de \mathbb{H} en géométrie

Rappel 45: $SU_2(\mathbb{C}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & -\bar{b} \\ b & \bar{a} \end{pmatrix} / |a|^2 + |b|^2 = 1 \right\}$

Prop 46: $SU_2(\mathbb{C})$ est isomorphe à l'ensemble des quaternions de norme 1

* En dimension 3:

Prop 47: $SU_2(\mathbb{C})$ agit sur \mathbb{H} par conjugaison, et stabilise l'ensemble des imaginaires purs de \mathbb{H}

Thm 48: $SU_2(\mathbb{C}) / \{I_2, -I_2\} \cong SO_3(\mathbb{R})$

Cela fournit un moyen peu coûteux de composer des rotations de \mathbb{R}^3 et est très utilisé, notamment dans la programmation de jeux vidéo.

* En dimension 4:

On fait agir $SU_2(\mathbb{C}) \times SU_2(\mathbb{C})$ sur \mathbb{H} par $((k, \ell), v) \mapsto k v \ell^{-1}$
quaternions associés à k et ℓ par $k \uparrow \ell \uparrow$

Thm 49:
* $(SU_2(\mathbb{C}))^2 / \{(I_2, I_2), (-I_2, -I_2)\} \cong SO_4(\mathbb{R}) \rightarrow$ "rotations" de \mathbb{R}^4 (isométries directes).
* $(SU_2(\mathbb{C}) / \{I_2, -I_2\})^2 \cong PSO_4(\mathbb{R})$.

[Ragg]: P. Caldero, J. Germoni; Histoire pédagogique de groupes et de géométries, tome 1 (Calvage & Mounet)

[Per]: D. Perrin; Cours d'algèbre (ellipses)

[Har]: L-S. Harris; Complex numbers and geometry (of America)

[Avez]: A. Avez; La leçon de géométrie à l'oral de l'agrégation (Masson)

[Eiden]: J-D. Eiden; Géométrie analytique classique (C&M)

[Tissier]: A. Tissier; Mathématiques (général) (Briard)

[Tisseron]: C. Tisseron; Géométrie affine, projective et euclidienne (Hermann)

[Audin]: M. Audin; Géométrie (EDP sciences)

Autre J'est possible:

Action du groupe modulaire sur le demi-plan de Poincaré p81

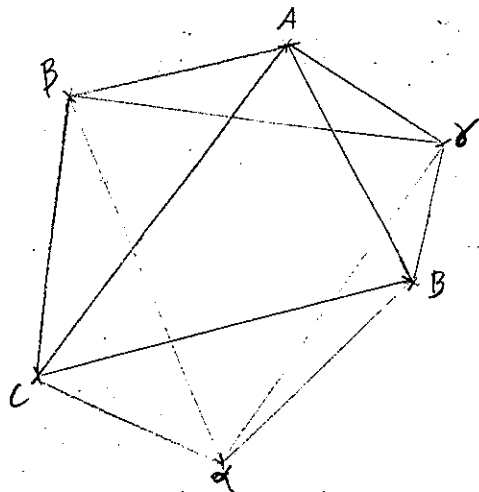
cf. M. Alessandrini

Thèmes de géométrie

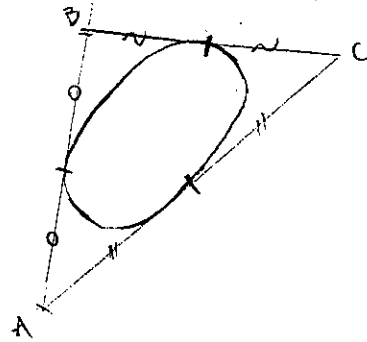
groupes en situation

géométrique (Dumod)

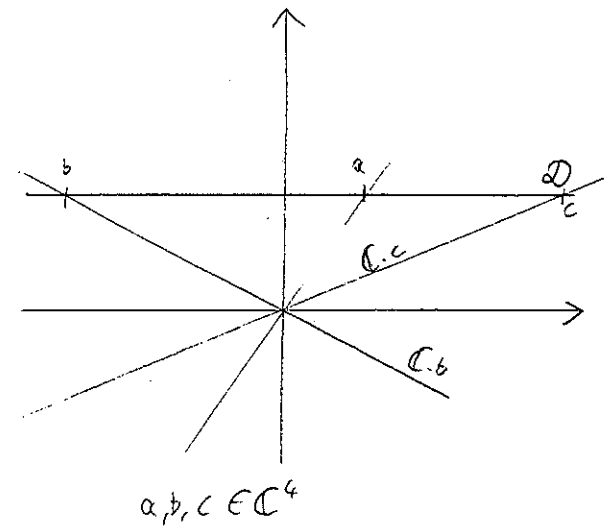
Annexe A: Configuration de Napoléon



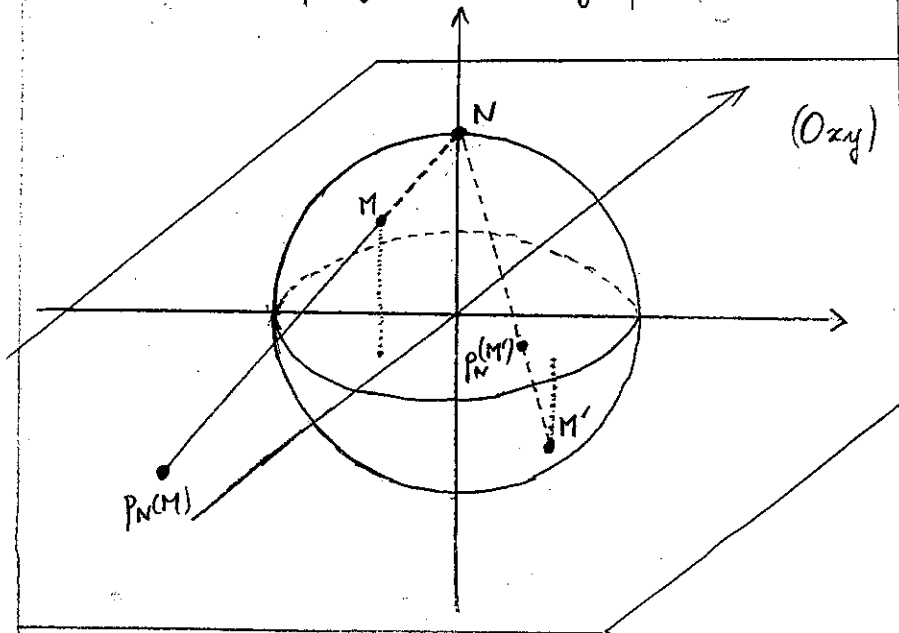
Annexe B: Ellipse de Steiner



Annexe C: $P_1(\mathbb{C}) \approx \mathbb{C} \cup \{\infty\}$



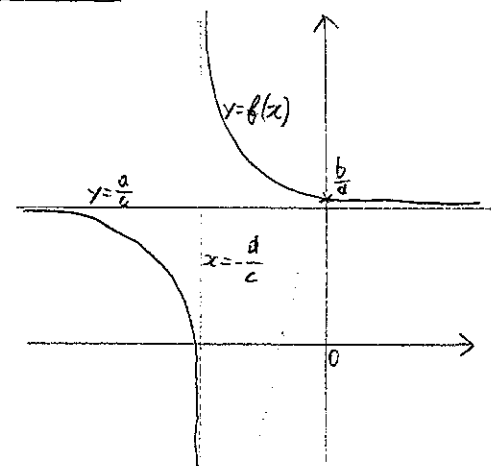
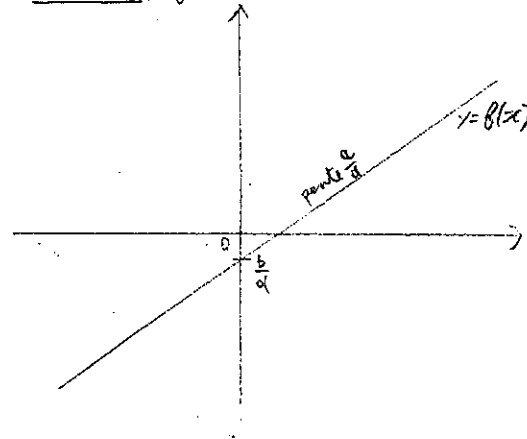
Annexe D: La projection stéréographique:



Annexe E: Les homographies réelles: $a, b, c, d \in \mathbb{R}$

$f: P_1(\mathbb{R}) \rightarrow P_1(\mathbb{R})$
 $z \mapsto \frac{az+b}{cz+d}$

* si $c=0$, $f(\infty)=\infty$ * si $c \neq 0$:



Groupe circulaire

Soit G le groupe engendré par les homographies et la conjugaison complexe, X l'ensemble des droites et cercles de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$, $\mathcal{Q} = \{ \varphi: \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \text{ bijective} / \varphi(X) \subseteq X \}$

Thm: $G = \mathcal{Q}$

Dém du \subseteq : On sait que les homographies préservent X , et la conjugaison est une symétrie, donc $\text{conjc}(X) \subseteq X$.
Donc, $G \subseteq \mathcal{Q}$.

Pour le \supseteq , on va passer par plusieurs lemmes:

Lemme 0: $\forall a, b, c \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$, on a: $[a, b, c, \infty] = [b, a, \infty, c]$

De plus $[a, b, c, \infty] = -1$ si $c = \frac{a+b}{2}$.

Dém: On développe le birapport et le reste suit immédiatement.

Def: (a, b, c, d) est une division harmonique si $[a, b, c, d] = -1$.

Lemme 1: Si $f: \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ est une bijection préservant les divisions harmoniques et telle que $f(0) = 0$, $f(1) = 1$ et $f(\infty) = \infty$, alors $f|_c = \text{id}_c$ ou conjc .

Lemme 2: Si $\varphi \in \mathcal{Q}$, alors φ préserve les div. harmoniques.

Pour démontrer le théorème et le lemme 2, remarquons que si h est une homographie, et $\varphi \in \mathcal{Q}$, alors $\varphi \in G \Leftrightarrow h \circ \varphi \in G$.

Donc, par 3-transitivité de $\text{PGL}_2(\mathbb{C}) \curvearrowright \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$, on peut supposer que $\varphi(0) = 0$, $\varphi(1) = 1$ et $\varphi(\infty) = \infty$, et c'est ce que nous ferons.

Dém du \supseteq : Soit $\varphi \in \mathcal{Q}$, et supposons $\varphi(0) = 0$, $\varphi(1) = 1$ et $\varphi(\infty) = \infty$.

Alors, d'après 2, φ préserve les div. harm., donc d'après 1,

$\varphi|_C = \text{id}_C$ ou conj $_C$, donc $\varphi \in G$, ce qui conclut la démonstration.

Passons à la démonstration des lemmes:

Dém ①: On va dém que f est un autom. de corps fixant \mathbb{R} , donc nécessairement id_C ou conj $_C$.

* f additive: D'après le lemme 0, $\forall a, b, [\frac{a+b}{2}, \frac{a+b}{2}, \infty] = -1$

Donc, en appliquant f : $[f(\frac{a+b}{2}), f(\frac{a+b}{2}), \infty] = -1$,

et d'après le lemme 0, $f(\frac{a+b}{2}) = \frac{f(a)+f(b)}{2}$. En parti-

culier, si $b=0$, $f(\frac{a}{2}) = \frac{f(a)}{2}$, d'où $f(a+b) = f(a) + f(b)$

* f multiplicative: $\forall x \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$, on a $[x, -x, x^2, 1] = -1$

(en développant le birapport). Donc, en prenant $x = f(a)$,

on a $[f(a), -f(a), f(a)^2, 1] = -1$, et en prenant $x = a$

et en appliquant f , on a $[f(a), f(-a), f(a^2), 1] = -1$.

Or, $f(-a) = -f(a)$, et par unicité du birapport, $f(a^2) = f(a)^2$.

Finalement, $ab = \left(\frac{a+b}{2}\right)^2 - \left(\frac{a-b}{2}\right)^2$, et d'après ce qui

précède, $f(ab) = \left(\frac{f(a)+f(b)}{2}\right)^2 - \left(\frac{f(a)-f(b)}{2}\right)^2 = f(a)f(b)$

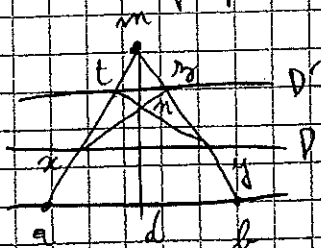
* Donc $f \in \text{Aut}(\mathbb{C})$, $f|_{\mathbb{R}}$ fixe \mathbb{R} , donc $f = \text{id}_C$ ou conj $_C$.

Dém du ②: Soit $\varphi \in Q$, et supposons $\varphi(0) = 0$, $\varphi(1) = 1$ et

$\varphi(\infty) = \infty$. Soient $a, b, c \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$, et construisons d tel

que $[a, b, c, d] = -1$ (d est unique). Quitte à appliquer

une homographie, on peut supposer $c = \infty$.



Soit m tel que a, b, m est équilibré.

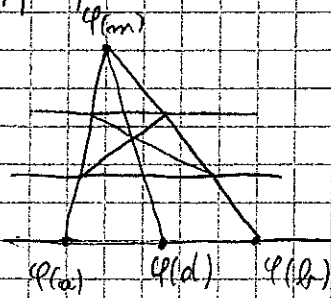
Soient D, D' deux droites parallèles

à (ab) passant par a, b, m , et

soient x, y, z, t les points d'intersection

Soit m l'intersection des diagonales de $xyzt$, et soit d l'intersection de (mm) et (ab) . Comme abm est équilatéral, $d = \frac{a+b}{2}$, et d'après le lemme 0, $[a, b, \infty, d] = -1$.

Appliquons alors φ à la figure :



$\varphi(m)$ est extérieur à $\varphi(a)\varphi(b)$ puisque φ conserve l'alignement, et (xy) et (zt) , qui intersectent (ab) à l' ∞ , sont envoyées sur des droites intersectant $(\varphi(a)\varphi(b))$ à l' ∞ , donc parallèles, ce qui explique la figure ci-dessus.

On veut montrer que $\varphi(d) = \frac{\varphi(a) + \varphi(b)}{2}$. Soit $u \in \text{Aff}(\mathbb{R}^2)$ envoyant $\varphi(a)\varphi(b)\varphi(m)$ sur un triangle équilatéral.

Comme u préserve les milieux et les parallèles, on arrive dans la situation du dessin précédent, donc

$u\varphi(d) = \frac{u\varphi(a) + u\varphi(b)}{2}$, d'où $\varphi(d) = \frac{\varphi(a) + \varphi(b)}{2}$, et φ préserve donc les divisions harmoniques.