

Langages Algébriques

Interprétation: Les langages algébriques sont 3 sur les classes de la hiérarchie de Chomsky et sont utiles dans l'analyse syntaxique des langages de programmation, notamment dans la reconnaissance des listes parenthésées

I Grammaires algébriques. Définitions et propriétés

1) Définitions de Grammaires

- Def: Une grammaire algébrique est un quadruplet $G = (\Sigma, V, P, S)$ où:
- Σ est un alphabet de terminaux fini.
 - V est un ensemble fini de non-terminaux.
 - $P \subset V \times (\Sigma + V)^*$ un ensemble fini de règles de dérivation.
 - $S \in V$ un axiome.

- * Un mot w est dérivé au n -ième pas si $w \in X_n$ et $x \rightarrow y$ est une règle de dérivation.
- * On dit que $w \in \Sigma^*$ est engendré par G si on peut l'obtenir par une suite finie de dérivations à partir de S .
- * Le langage engendré par G est l'ensemble des mots engendrés par G , noté $L(G)$.
- * Un langage est dit algébrique s'il est engendré par une grammaire algébrique.

Exemple: Soit $G = (\Sigma, V, P, S)$ la grammaire telle que:

$$V = \{S, A, B\}, \Sigma = \{a, b\}, P = \{S \rightarrow A, S \rightarrow B, A \rightarrow aA, B \rightarrow bB, A \rightarrow \epsilon, B \rightarrow \epsilon\}$$

$$L(G) = \{a^n, n \geq 0\} \cup \{b^m, m \geq 0\}$$

1^{er} exemple: $a^n \in L(G) \rightarrow a^n \in a^* \rightarrow a^n \in L(G)$

Théorème fondamental: Soit $G = (\Sigma, V, P, S)$ une grammaire algébrique, on a $\epsilon \in L(G)$ si et seulement si $\exists A \in V, A \rightarrow \epsilon$.
Un langage qui ne contient pas ϵ est algébrique.

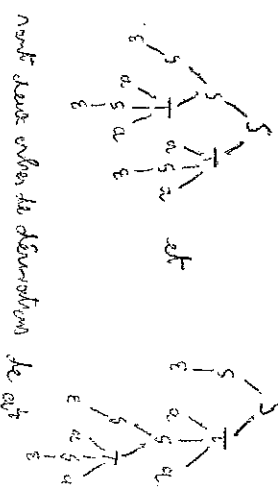
généralisation alg

Alcova: $A_1 \xrightarrow{a_1} A_2 \xrightarrow{a_2} \dots \xrightarrow{a_n} A_n$ est une dérivation algébrique.

2) Action de dérivation algébrique

- Def: Soit $G = (\Sigma, V, P, S)$ une grammaire algébrique.
- * Un arbre de dérivation est un arbre fini étiqueté par $\Sigma \cup V \cup \{\epsilon\}$ tel que la racine est étiquetée S et les feuilles sont étiquetées par Σ .
 - * Les feuilles d'un arbre de dérivation est le mot obtenu en concaténant les étiquettes des feuilles de gauche à droite.
 - * Une grammaire est dite ambigüe si il existe un mot engendré par G qui admet deux arbres de dérivation de racine étiquetée par S .

Exemple: Les grammaires de départ pour $\{S \rightarrow ST+T, T \rightarrow a, S \rightarrow \epsilon\}$ est ambigüe.



3) Diverses formes de Grammaires

- * Forme normale: Une grammaire (Σ, V, P, S) est dite normale si $\forall A \in V, L(A) \cap \emptyset \neq \emptyset$ et $\forall A \in V, \exists u, v \in \Sigma^*, S \xrightarrow{*} AuAv$.
- * Propriété: Toute grammaire normale est équivalente à une grammaire normale simple.
- * Forme normale: Une grammaire $G = (\Sigma, V, P, S)$ est dite normale si P ne contient pas de règles $A \rightarrow \epsilon$ ou $A \rightarrow B, A, B \in V$.

premier
constructives
(algèbre)

Forme normale
Erebach

ENC de
S → W
et notamment de
S → W (n=1)

Propriété : Pour toute grammaire G, il existe une grammaire Type G

telle que $L(G) = L(G') / \{ \epsilon \}$

• Une grammaire de Thuring : Une grammaire est une forme normale de Thuring si toutes les règles sont de la forme :

$$A \rightarrow A_1 A_2 \dots A_n \mid \epsilon \text{ ou } A \rightarrow a, a \in \Sigma$$

Propriété : Pour toute grammaire G, il existe une grammaire de type normale de Thuring G' telle que $L(G) = L(G') \setminus \{ \epsilon \}$

Exemple : La grammaire G définie par $S \rightarrow aSb + \epsilon$ est réduite,

Tout forme trope associée est $S \rightarrow aSb + \epsilon$
 et une forme de Thuring $\{ S \rightarrow AS_1 + A0 \quad A \rightarrow a \}$
 $\{ S_1 \rightarrow SB \quad 0 \rightarrow \epsilon \}$

II Propriétés des langages algébriques.

1) Forme d'Uspen

Forme : Pour tout langage algébrique L, il existe $K \in N$ tel que pour tout $f \in L$ ayant au moins K lettres distinctes, f se factorise en $f = x_1 v_1 y_1$ avec :

- $\forall n \in N$ $\exists v_n \beta v_n^{-1} \in L$
- au moins α, μ, β en β, v, μ complètement des lettres distinctes
- $\alpha \beta v$ contient moins de K lettres distinctes

Application : $\{ a^n b^m c^n, m \geq 0 \}$ n'est pas algébrique

2) Propriétés de clôture

Propriété : La classe des langages algébriques est close par union, concaténation et étoile

Propriété : L'intersection de deux langages algébriques et le complémentaire d'un langage algébrique ne sont pas algébriques

Exemple pour l'intersection :

$$\{ a^n b^m, m \geq 0 \} \cap \{ a^n b^m c^n, m, n \geq 0 \}$$

3) Problèmes décidables et indécidables

Propriété : Il existe un algorithme permettant de vérifier si un langage algébrique est vide

Il existe un algorithme permettant de vérifier si un mot appartient à un langage algébrique

C'est l'algorithme de Earle Younger, Karasmi **DVPT**

Propriété : Les problèmes suivants sont indécidables :

- deux langages algébriques sont-ils égaux ?
- l'intersection de deux langages algébriques est-elle vide ?
- un langage algébrique est-il universel ?

Revenir au problème du problème de l'interprétation de Post

4) Théorème de Parikh

Théorème : Tout langage algébrique est commutativement équivalent à un langage rationnel **DVPT**

III Automates à pile

1) Définition : Un automate à pile est une machine à états finis avec un objet de la forme $\{ Q, \Sigma, \Gamma, A, q_0, \delta, F \}$ où :

- Q ensemble fini d'états
- Σ un alphabet fini
- Γ un alphabet fini
- $q_0 \in Q$ un état initial
- δ un alphabet fini
- $F \subseteq Q$ un ensemble de pile initial
- A un ensemble de transitions de la forme $(q, Z) \xrightarrow{a} (q', z')$ où z est dans $Q \times \Gamma \times \Sigma \times Q \times \Gamma^*$

Un mot est accepté si il existe une suite de transitions ayant un terme de q_0 et arrivant dans un état de F.

* Le langage reconnu par l'automate est énumérable des mots

[C] p 94

[C] p 153

[C] p 86

[C] p 104

[C] p 93

[C] p 92

Préface : Un langage est algébrique et déterministe si et seulement si il existe une automata à vide reconnaissant L.

Attention : L'intervention d'un langage algébrique et d'un langage automatique est un langage algébrique.

2) Langages déterministes

Définition : Un automata à vide est déterministe si :
 1) un état (q, y) ∈ Q x Γ^n est à partir d'une unique
 transition de la forme (q, y) → (q', y') et d'un unique état initial q_0 et d'un unique état final q_f.

Propriété : Le sous-langage d'un langage déterministe est déterministe.

Propriété : Le problème de l'unicité est décidable pour les langages algébriques déterministes.
 • Le problème de l'égalité est décidable pour les langages algébriques déterministes.

IV Analyse syntaxique

Objectif : évaluer dans un mot w et une grammaire G, on veut savoir si possible une dérivation de w dans G.

1) Analyse descendante LL(1)

Principe : On va construire une dérivation gauche en regardant le premier non terminal de la dérivation en cours et les non-terminals à droite à produire pour obtenir les autres de production à l'appui.

Exemple : w = a b c d e, G = { S → a S b S, S → c T }
 T → a T b c T → d }
 n_3 n_4

S, a b c d e → a S b S, c b c d e → a c T d S, a b c d e
 n_1 n_2 → a b c d S, c b → a b c d T, c b → a b c d e, φ
 n_4 n_2

Définition : Une grammaire est dite LL(1) si il est possible de déterminer quelle règle doit être appliquée au non-terminal le plus à gauche d'une dérivation gauche pour la construction de ce non-terminal et de la prochaine lettre restante à lire.

2) Analyse ascendante LR(0)

Principe : On va construire une dérivation droite en lisant un mot gauche à droite et en réduisant le mot ni son reconnaît son membre droit d'une règle de production.

Exemple : w = a b c d e, G = { S → a S b, S → c T, T → d }
 φ → a S b → a c c → a c c d → a c T → a S
 T → a S b → a S
 n_2 n_3 n_4 n_3 n_2 n_1

Définition : Une grammaire est dite LR(0) si on peut, à chaque moment, s'il faut effectuer une lecture ou une réduction, et quelle réduction.

Références :

[C] : Chomsky, Langages formels, calculabilité et complexité
 [Aok] : J-M Audebert, Théorie des langages et des Automates

Developpement : Théorème de Parikh.

Def: Deux mots w et w' sont anagrammes si

$w = a_1 \dots a_n$ et il existe σ une permutation de $\{1, \dots, n\}$ telle que $w' = a_{\sigma(1)} \dots a_{\sigma(n)}$

L'ensemble des anagrammes de w est noté \bar{w} .

On appelle image commutative d'un langage L , notée \bar{L} , l'ensemble $\{\bar{w}, w \in L\}$.

Pour deux langages L et M , on dit qu'ils sont commutativement équivalents si $\bar{L} = \bar{M}$.

Th: (Parikh) Tout langage algébrique L est commutativement équivalent à un langage rationnel R .

Pour prouver cela on va s'appuyer sur beaucoup d'outils et de lemmes intermédiaires.

Pour d'abord on définit les opérations de substitution.

pour une grammaire $G = (A, V, P)$, $V = \{x_1, \dots, x_n\}$ et un n -uplet de langages $L = (L_1, \dots, L_n)$ on définit par induction:

$$\bullet \quad \varepsilon(L) = \{\varepsilon\}; \quad a(L) = \{a\} \text{ pour } a \in A; \quad X_i(L) = L_i$$

$$\alpha\gamma(L) = \alpha(L)\gamma(L) \text{ pour } \alpha, \gamma \in (A+V)^*; \quad K(L) = \bigcup_{w \in K} w(L) \text{ pour } K \subseteq (A+V)^*$$

On introduit ensuite le système d'équations associé à une grammaire.

def: $G = (A, V, P)$, $V = (x_1, \dots, x_n)$ on a alors le système $S(L)$

formé des n équations

$$L_{x_i} = \sum_{x_j \rightarrow w} w(L) \quad \text{pour } i \leq n$$

On note alors L_G le n -uplet $(L(x_1), \dots, L(x_n))$

et on a une proposition "évidente"

prop: $\forall w \in (A+V)^*$ on a $L_G(w) = w - (L_G)$

preuve par induction sur les substitutions.

Ensuite on se donne le lemme:

lemme: $G = (A, V, P)$ et L solution de $S(G)$

Si $w, w' \in (A+V)^*$ vérifiant $w \xrightarrow{*} w'$ alors $w(L) \supset w'(L)$

preuve: Il suffit de démontrer le résultat pour une dérivation et le

lemme s'en déduit.

si $w = u x_i v \rightarrow u y v = w'$, $x_i \rightarrow y$ règle de la grammaire

L est solution de $S(G)$ donc $L_i = \sum_{x_i \rightarrow \delta} \delta(L)$ et donc $L_i \supset y(L)$

d'où $w(L) \supset w'(L)$

■

de ce lemme on déduit:

prop: $G = (A, V, P)$, $V = \{x_1, \dots, x_n\}$ alors L_G est la relation minimale de $S(G)$ pour l'inclusion.

preuve: - on vérifie que c'est bien une solution:

$$L_G(x_i) = \sum_{x_i \rightarrow \alpha} L_G(\alpha) = \sum_{x_i \rightarrow \alpha} \alpha(L_G) \text{ d'après la propriété précédente}$$

- par minimalité découle elle du lemme précédent.

■

On se penche ensuite sur le cas des grammaires propres!

i.e. une grammaire dont tous les L_i ne contiennent pas ϵ .

prop: G propre alors L_G est l'unique relation propre de $S(G)$

preuve: G propre donc L_G propre et d'après la prop. précédente c'est une solution de $S(G)$.

On introduit la relation sur les langages \mathcal{L} avec $L \in \mathcal{W}$

telle que $K \preceq K'$ si $\{w \in K, |w| \leq l\} = \{w \in K', |w| \leq l\}$.

On étend cette relation aux n -uplets, comparés par composants.

Soient alors L et L' deux solutions propres de G .

On veut montrer que $L \stackrel{L'}{\sim} L'$ pour tout L et donc $L = L'$.

par récurrence, pour $k=0$, L et L' sont égales donc on a le résultat.

maintenant supposons $L \stackrel{L'}{\sim} L'$ pour $k \geq 0$ et montrons $L \stackrel{L'+1}{\sim} L'$ c'est à dire

$$L_i \stackrel{L'+1}{\sim} L'_i \text{ pour } 1 \leq i \leq n.$$

On introduit $S_i = \{w \mid x_i \rightarrow w\}$, alors par définition $L_i = S_i(L)$

On veut donc montrer $S_i(L) \stackrel{L'+1}{\sim} S_i(L')$.

Soit donc $1 \leq i \leq n$ fixé et $w \in S_i$, $w = w_1 \dots w_p$ $w_j \in (A+V)$

$p \neq 0$ car la grammaire est propre.

Soit $u \in w(L)$ de longueur inférieure à $L+1$ alors $u = u_1 \dots u_p$

avec chaque u_j étant soit une lettre de A soit, si $u_j = x_k$ est un mot dans L_k .

de plus $|u_j| \leq L$ sinon $p=1$ ce qui voudrait dire que $x_i \rightarrow x_k \in P$

impossible car la grammaire est propre. Donc par hypothèse $u_j \in L'_k$

et donc $u \in w(L')$ d'où $L_i \subseteq L'_i$, l'inclusion inverse se montre

par symétrie des rôles. et on obtient le résultat. \square

On définit alors le système d'équations en commutatif.

cela part que si $\bar{u} = \bar{v}$ on a nécessairement $\overline{u(L)} = \overline{v(L)}$ et par

extension aux langages si $\bar{T} = \bar{K}$, $\overline{T(L)} = \overline{K(L)}$ on peut donc

définir de manière cohérente $\overline{S(L)}$ comme

$$\overline{L_i} = \overline{\sum_{x_i \rightarrow w} w(L)}$$

prop: $\overline{L_0}$ est l'unique solution propre de $\overline{S(L)}$ si la grammaire est propre.

La grammaire est la même que la précédente.

Et on a enfin :

thé : pour $G = (A, V, P)$ grammaire telle que $\{w, (x, w) \in P\}$ est rationnel, alors il existe R_1, \dots, R_n langages rationnels tels que (R_1, \dots, R_n) soient solutions de $S(G)$.

lemme : K langage sur $A + \{x\}$ et L et M deux langages sur A
alors $\overline{K(L^*M)L^*} = \overline{K(M)L^*}$

preuve : pour chaque $w \in K$ on rajoute les occurrences de x à la fin,
 $\bar{w} = w x^n$ avec w mot sur A . Alors on vérifie facilement

$\overline{w(L^*M)L^*} = \overline{w(M)L^*}$ et on somme ces égalités pour avoir le résultat. \square

preuve : Par récurrence sur le nombre de variables de la grammaire n .

si $G = (A, \{x\}, P)$ on note les règles $S \rightarrow S(x)$

on $S(x)$ est une expression rationnelle sur $(A + \{x\})^*$

Une solution de $S(G)$ est un langage L tel que $\bar{L} = S(L)$

En dans $S(x)$ les mots n'ayant occurrence de x des autres :

$$P(x) = S(x) \cap (A + \{x\})^* x (A + \{x\})^*$$

$$T = S(x) \cap A^*$$

les langages rationnels sont-ils par intersection donc

T et $P(x)$ sont rationnels. ensuite montrons la commutativité

on peut écrire : $\overline{P(x)} = \overline{Q(x)X}$ on $Q(x)$ peut être choisi rationnel en prenant les mots de $P(x)$ on en a supprimé la première occurrence de x .

Alors $S(G)$ s'écrit $\bar{L} = \overline{Q(L) L + T}$

on vérifie que le langage rationnel $R = Q(T)^* T$ est solution de $S(G)$

$$\overline{Q(R)R + T} = \overline{Q(Q(T)^* T) Q(T)^* T + T}$$

$$= \overline{Q(T) Q(T)^* T + T}$$

$$= \overline{Q(T)^* T}$$

grâce au lemme.

$$= \bar{R}$$

on construit récursivement une grammaire à $n+1$ variables X_0, X_1, \dots, X_n
et que l'on a le résultat pour les nombres inférieurs.

Les règles de G s'écrivent

$$X_i \rightarrow S_i(X_0, \dots, X_n) \quad \text{pour } 0 \leq i \leq n.$$

ou chaque S_i est rationnel sur $A+X$ avec $X = \{X_0, \dots, X_n\}$.

soit $X' = X \setminus \{X_0\}$, on introduit la grammaire G_0 en considérant
 X_1, \dots, X_n comme des lettres terminales et on se propose que les
règles associées à X_0 dans G se

$$G_0 = (A+X', \{X_0\}, \{X_0 \rightarrow S_0(X_0, X')\})$$

que d'après le résultat précédent on a $R_0(X')$ solution rationnel du système $S(G_0)$

donc
$$R_0(X') = S_0(R_0(X'), X')$$

soit alors la grammaire G' obtenue en remplaçant X_0 dans
les autres règles par $R_0(X')$ donc

$$G' = (A, X', \{X_i \rightarrow S_i(R_0(X'), X') \mid 1 \leq i \leq n\})$$

La grammaire G' vérifie les hypothèses de récurrence donc il existe


un langage rationnel R_1, \dots, R_n sur A tel que $R' = (R_1, \dots, R_n)$

est solution du système $S(G')$ donc $R_i = S_i(R_0(R'), R')$ $1 \leq i \leq n$

Il reste à vérifier $R = (R_0(R'), R_1, \dots, R_n)$ est solution de $S(G)$.

En substituant X' par R' dans l'équation $R_0(X') = S_0(R_0(X'), X')$

on obtient une équation complétant les n équations $R_i = S_i(R_0(R'), R')$

et ceci termine la preuve. 

En posant enfin le théorème de Zariski :

soit L algébrique, $\alpha = (A, V, P)$, $L = L_{\alpha}(X, a)$

L_{α} est l'unique solution de SLW quitte à se restreindre à une sous-algèbre propre.

On a aussi d'après le th précédent une solution rationnelle. d'où le résultat par unicité.

Si au départ L_{α} est gas propre on applique le résultat à $L \setminus \mathbb{Q}$.

C.Q.F.D

ref: Cartan p. 23 à 30

Dir: algorithme CYK.

Locke, Kasami et Younger.

Prend en entrée un mot et une grammaire en forme normale quadratique G et décide en temps cubique si w est engendré par G .

Il utilise la programmation dynamique.

$$G = (A, V, P) \quad V = \{S_0, \dots, S_{m-1}\}$$

Soit $w = a_1 \dots a_m$ alors pour tous entiers $1 \leq i \leq j \leq m$

on note $w[i, j]$ le facteur $a_i \dots a_j$ de w . On note

alors $E_{i, j}$ l'ensemble des variables $S \in V$ telles que

$w[i, j] \in L_G(S)$. L'algorithme calcule tous les ensembles $E_{i, j}$.

Le mot w appartient alors à $L_G(S_0)$ si $S_0 \in E_{1, m}$.

L'initialisation se fait pour $i = j$. alors $w[i, j]$ est réduit

à la lettre a_i . Comme la grammaire est sous forme normale

quadratique, $S \in E_{i, i}$ si et seulement si $S \rightarrow a_i$ est une règle de G .

Ensuite, pour $i < j$, $S \in E_{i, j}$ si et seulement si il existe une

règle $S \rightarrow S_1 S_2$ de G et un entier $i \leq k < j$ tel que $w[i, k] \in L_G(S_1)$

et $w[k+1, j] \in L_G(S_2)$. (découle du lemme fondamental).

Donc $E_{i, j}$ peut être calculé à partir des ensembles $E_{i, k}$ et $E_{k+1, j}$.

On calcule donc les $E_{i, j}$ par récurrence sur la différence $j - i$.

| | | | | |
|------------------|----------|----------|----------|----------|
| $i \backslash j$ | 1 | i | | n |
| 1 | E_{11} | | | |
| | | E_{22} | | |
| | | E_{33} | | |
| | | | E_{ij} | |
| j | | | | |
| n | E_{nn} | | | E_{nn} |

les lignes sup j et les col i m

$$E_{i,j} = U \{S\}$$

$S \rightarrow s_1 s_2$
 tel que
 $s_1 \in E_{i,k}$ et
 $s_2 \in E_{k,j}$

On a donc l'algorithme:

C-Y-K pour $(w = a_1 \dots a_n) =$

pour $1 \leq i \leq j \leq n$ faire

$E_{i,j} \leftarrow \emptyset$ (*initialisation*)

fin

pour i de 1 à n faire

 pour toute règle $S \rightarrow a$ faire

 si $a_i = a$ alors $E_{i,i} \leftarrow E_{i,i} \cup \{S\}$ (*cas $i=j$ *)

 fin

 pour $1 \leq d \leq n-i$ faire (*cas $i < j$; $d = j - i$ *)

 pour $1 \leq i \leq n-d$ faire

 pour $i \leq k \leq i+d$ faire

 pour toute règle $S \rightarrow s_1 s_2$ faire

 si $s_1 \in E_{i,k}$ et $s_2 \in E_{k,i+d}$ alors

$E_{i,i+d} \leftarrow E_{i,i+d} \cup \{S\}$

 fin

 fin

 fin

 fin

Count \rightarrow ajouter ex