

Différence de codage = ≠ de compléxité →

Entrée: n entier
Sortie: oui ou non

T Définitions et outils pour la décidabilité

1) Problèmes et codages

Déf Un problème de décision P est la donnée de
 → E un ensemble
 → p un prédicat sur E
 Les éléments de E sont appelés instances du problème.
 ceux vérifiant p instances positives, les autres
instances négatives. On notera resp P^+ et P^- leur ensemble.

Rq On donne plutôt les problèmes sous la forme entrée/sortie.

ex PAIR [entrée: n un entier naturel ici $P = \mathbb{N}$
 sortie: oui si n est pair, non sinon $P^+ = 2\mathbb{N}$
 $P^- = 2\mathbb{N} + 1$

Déf Un codage pour un problème (de décision) $P = (E, p)$
 est une fonction injective de E dans Σ^* , où Σ est un
 alphabet fini. on la notera souvent $\langle \cdot \rangle$.
 ↳ "effectif"
 Le langage associé au problème est alors $L_P = \{ \langle x \rangle \mid x \in P^+ \}$
 L'ensemble des codages, des instances positives.
 Δ On considère les codages "raisonnables" → pas mettre la réponse
 ex L'écriture en binaire est un codage possible des entiers naturels sur $\{0,1\}$.
 LPAIR = $\{ w \in \{0,1\}^* \mid w = w_1 \dots w_n \text{ où } w_i = 0 \}$

2) Rappels sur les machines de Turing

Déf Une machine de Turing* (MT) décide un langage $L \subset \Sigma^*$ si
 pour tout mot $w \in \Sigma^*$:
 il accepte w si $w \in L$
 il termine et rejette w si $w \notin L$
 Une MT M accepte $L \subset \Sigma^*$ si pour tout mot $w \in \Sigma^*$, M accepte w .

Pth M décide $L \Rightarrow M$ accepte L . * déterministe.

WOL p108

(Ajouter des exemples après les définitions)

Δ Codage = délicat.

Décidabilité, indécidabilité. Exemples.

914

Déf Un langage est dit récurif s'il existe une MT qui le décide.
 On note R la classe des langages récurifs.
 Un langage est dit énumérablement énumérable s'il existe une
 MT qui l'accepte. On note RE la classe des lang. énum. énum.

WOL p109

Pth $[R \subseteq RE \quad Pth' [R \text{ est stable par passage au complémentaire}$

Soit Σ un alphabet fini. Σ^* est dénombrable, on note $\{w_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ ses mots.
 L'ensemble des MT sur Σ est dénombrable, on les note $\{M_i\}_{i \in \mathbb{N}}$.
 On introduit alors $L^c = \{w \in \Sigma^* \mid w = w_i \text{ et } M_i \text{ n'accepte pas } w\}$

Pth $[L^c \notin RE$. En revanche $L^c \in RE$ donc $L^c \in RE \setminus R$

Lca [L'inclusion $R \subseteq RE$ est stricte
 [RE n'est pas stable par passage au complémentaire

Rq Si L est accepté par une MT non det., il l'est aussi par une MT det.
 c'est pourquoi on ne précise pas le type de MT pour définir RE

WOL p142
 ↓
 145

WOL p115

3) Décidabilité des problèmes

Déf Un problème P est décidable s'il existe un codage tel que $L_P \in R$
indécidable sinon
semi-décidable s'il existe un codage tq $L_P \in RE \setminus R$ ←

AUT p30
 Δ la décidabilité dépend du codage.

Pth $[P \text{ décidable} \Rightarrow \bar{P} \text{ décidable}$ où \bar{P} désigne le problème

Δ C'est faux pour semi-décidable. ci-dessous un contre exemple:

P^c [entrée $w \in \Sigma^*$
 sortie oui si $w = w_i$ et $w_i \notin L_{M_i}$
 est indécidable non semi-décidable
 P^o [entrée $w \in \Sigma^*$
 sortie oui si $w = w_i$ et $w_i \in L_{M_i}$
 est semi-décidable (et donc indécidable)

Déf Soient A et B deux problèmes de décision.
 Une réduction de A à B est une procédure effective pour transformer une
 instance a de A en une instance b de B tq $a \in A^+ \Leftrightarrow b \in B^+$

AUT p92

Pth $[A \text{ se réduit à } B \text{ et } B \text{ est indécidable} \Rightarrow A \text{ est indécidable}$

AUT p93

Résumé En pratique pour MQ P est décidable on donne une procédure effective,
 tandis que pour MQ P est indécidable on cherche à réduire un pb indé connu à P .

Δ Insister sur le fait que la décidabilité ne dépend pas du codage!

II Problèmes indécidables théoriques

1) Problème de l'arrêt et d'acceptation

ARRET [entrée: M une machine de Turing sur Σ
 w un mot de Σ^*
 sortie: oui si M s'arrête lors de w , non sinon]

PK ARRET est semi-décidable

NB: on montre que **ARRET** est dans RE grâce à une machine universelle
 on montre que **ARRET** est indécidable par l'absurde.

ACCEPT [entrée: M une machine de Turing sur Σ
 w un mot de Σ^*
 sortie: oui si M accepte w , non sinon]

PK ACCEPT est semi-décidable

NB: on montre que **ACCEPT** est dans RE grâce à une autre machine univ.
 on montre que **ACCEPT** est indécidable en réduisant **ARRET** à **ACCEPT**.

2) Théorème de Rice

Df Soit p un prédicat sur RE (ie p est une partie de RE)
 On dit que p est trivial si $p = \emptyset$ ou $p = RE$

P_p [entrée: M une MT
 sortie: oui si $\text{Acc}(M) \in p$
 non sinon]

PK' (Théorème de Rice)
 Si p est un prédicat non trivial sur RE
 alors le problème P_p est indécidable

Csq Le théorème de Rice signifie qu'on ne peut pas construire de procédure permettant de vérifier qu'un programme est valide, si on considère tous les programmes possibles.

3) Le problème de correspondance de Post

PCP [entrée: $(a_i, b_i)_{i \in \{1, \dots, m\}}$ un nombre fini de couples de mots
 sortie: oui si il existe $(\alpha_i)_{i \in \{1, \dots, k\}} \in \{1, \dots, m\}^k$ tq $\{a_{\alpha_1} \dots a_{\alpha_k} = b_{\alpha_1} \dots b_{\alpha_k}$.
 4 fig 3]

PK' PCP est semi-décidable.

NB on montre que PCP est indécidable par réduction d'ACCEPT à PCP.

III Problèmes issus de la logique

1) Théories et problèmes associés

Df Une théorie est un ensemble d'énoncés (ie formules closes) appelés axiomes.

Δ Une théorie n'est pas nécessairement close par conséquence.
 Ne pas confondre avec les théories d'une théorie ou d'un modèle.

Pour la suite on fixe T un système de déduction correct et complet.

Df Une théorie T est consistante si $T \not\vdash \perp$.
 En particulier pour toute formule F on n'a pas simultanément $T \vdash F$ et $T \vdash \neg F$

Df Une théorie T est complète si $\{T \text{ est consistante et pour toute formule close } \varphi \text{ on a } T \vdash \varphi \text{ ou } T \vdash \neg \varphi\}$

Df Une théorie T est récursive si l'appartenance à T est décidable. $APP(T)$
décidable si être conséquence de T est décidable. $CSQ(T)$

Δ Bien comprendre la différence.
 Connaître les axiomes est différent de connaître les conséquences.
 Il ne faut donc pas confondre les deux problèmes suivants

APP(T) [entrée: φ une formule close
 sortie: oui si $\varphi \in T$, non sinon] \neq **CSQ(T)** [entrée: φ formule close
 sortie: oui si $T \vdash \varphi$, non sinon]

PK' Soit une \mathcal{L} -théorie. T complète et récursive & dénombrable $\Rightarrow T$ est décidable

2) arithmétique de Péano

Df Le langage de l'arithmétique de Péano est $\mathcal{L}_{Peano} = \{0, a, +, \times, =\}$
 est fonction / fonction relation fonction

PÉANO [entrée: φ une \mathcal{L}_{Peano} formule close
 sortie: oui si $\mathbb{N} \models \varphi$, non sinon.]

Df La théorie de l'arithmétique élémentaire est

$P_0 = \left\{ \begin{array}{l} \forall x \quad x(x) \neq 0 \quad (A_1) \\ \forall x \quad (x=0) \vee (\exists y, x(y)=x) \quad (A_2) \\ \forall x, y \quad (x=y) \rightarrow x=y \quad (A_3) \\ \forall x, y \quad x+0 = x \quad (A_4) \\ \forall x \quad \forall y \quad x+y = y+x \quad (A_5) \\ \forall x \quad x \times 0 = 0 \quad (A_6) \\ \forall x \quad \forall y \quad x \times y = y \times x \quad (A_7) \end{array} \right.$

AUT p93
 XOL p146

AUT p94
 XOL p150

NE PAS CONFONDRE

AUT p96

DNR p79

DNR p80

DNR p125

DNR p126

DNR p111

DNR p111

DNR p11

Def // La théorie de l'arithmétique de Peano est l'arithmétique élémentaire à laquelle on ajoute le schéma de récurrence
 $PA = P^0 \cup \{ [F[x=0] \wedge \forall y F[x=y] \rightarrow F[x=s(y)]] \rightarrow \forall x F \mid F \text{ } \mathcal{L}_{\text{Peano}}\text{-formule} \}$

NB: P^0 était fini donc récursif. PA est infini mais aussi récursif.

DNR p126

Ph' [Soit T une $\mathcal{L}_{\text{Peano}}$ -théorie. T non contradictoire. $P_0 \subset T \Rightarrow T$ est indécidable.]
ADMIS

Csq • Puisque $IN \neq PA$, PA est non contradictoire & elle contient P_0 , donc P_0 est indic.
• En notant $Th(IN) = \{ \varphi \text{ en } \mathcal{L}_{\text{Peano}}\text{-énoncé} \mid IN \models \varphi \}$ les théorèmes de IN on a
 $\rightarrow Th(IN)$ est non contradictoire } donc $Th(IN)$ est indécidable.
 $\rightarrow P_0 \subset Th(IN)$ car $IN \models P_0$.
Or pour φ un $\mathcal{L}_{\text{Peano}}$ énoncé $IN \models \varphi$ si $\varphi \in Th(IN)$ ou $Th(IN) \models \varphi$
donc PEANO EST INDÉCIDABLE.

DNR p127

Ph' [(Théorème d'incomplétude de Gödel)
Soit T une $\mathcal{L}_{\text{Peano}}$ -théorie contenant PA et non contradictoire
Si T est récursive alors T n'est pas complète.]
ADMIS

3) Arithmétique de Presburger

DNR p136

Def // Le langage de l'arithmétique de Presburger est $\mathcal{L}_{\text{Pres}} = \{ 0, s, +, = \}$

PRES [entrée: φ une $\mathcal{L}_{\text{Pres}}$ -formule close.
sortie: oui si $IN \models \varphi$, non sinon]

engagé de Caeton p 178

Def "leab" // On dira qu'une $\mathcal{L}_{\text{Pres}}$ -formule atomique est simple si elle est de la forme $x_i = 0$ ou $x_i = x_j$ ou $x_i + x_j = x_k$ ou $s(x_i) = x_k$ ($i, j, k \neq 0$).

Lemme [Pour φ une combinaison booléenne de $\mathcal{L}_{\text{Pres}}$ formules atomiques simple il existe un automate - qu'on peut effectivement construire - qui reconnaît exactem^t les codages des s-éplés d'entiers naturels satisfaisant φ , pour un codage bien choisi]

Ph' PRES est décidable.] DVP 1.

IV Problèmes sur les langages algébriques

1) Problèmes décidables

VIDE [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
sortie: oui si $L_G(S) = \emptyset$, non sinon]

MOT.VIDE [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
sortie: oui si $\exists \epsilon \in L_G(S)$]

VARIABLE [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
 $T \in \Gamma$ une variable
sortie: oui si T apparaît ds $L_G(S)$]

MOT [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
 w un mot de Σ^*
sortie: oui si $w \in L_G(S)$, non sinon.]

Ph' [VIDE, MOT.VIDE et VARIABLES sont décidables par une méthode de réduction.]

Aut 94 p 80 81 83

Ca On peut effectivement transformer une grammaire en une grammaire réduite équivalente (grâce à VIDE et VARIABLE), ou en une grammaire propre quasi-équivalente (grâce à MOT.VIDE) et donc sous forme normale de Chomsky (FNC)

Ph' [L'algorithme C.Y.K, basé sur la prog. dynamique, détermine si un mot appartient à une grammaire sous FNC.]

[FB] p20

Ca MOT est aussi décidable.

2) Problèmes indécidables

INTER.VIDE [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
 $G' = (\Sigma', \Gamma', R', S')$
sortie: oui si $L_G(S) \cap L_{G'}(S') = \emptyset$]

EGAL [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
 $G' = (\Sigma', \Gamma', R', S')$
sortie: oui si $L_G(S) = L_{G'}(S')$]

UNIV [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
sortie: oui si $L_G(S) = \Sigma^*$]

AMBIGU [entrée: $G = (\Sigma, \Gamma, R, S)$
sortie: oui si G ambiguë.]

Ph' [Les quatre problèmes sont indécidables.] DVP 2.

Rq En revanche pour des langages rationnels ces problèmes sont décidables puisqu'on sait \rightarrow faire l'automate produit
 \rightarrow compléter un automate
 \rightarrow décider la vacuité d'un langage usonné par un automate.

Caeton p 166

fig 1

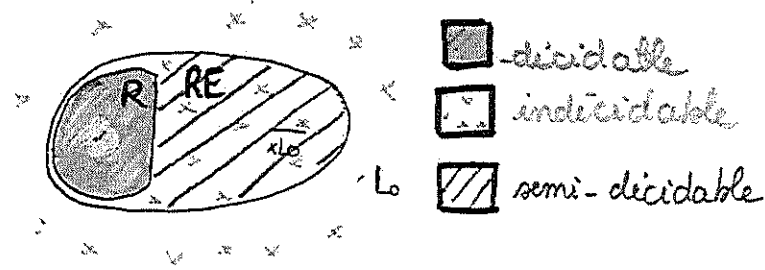
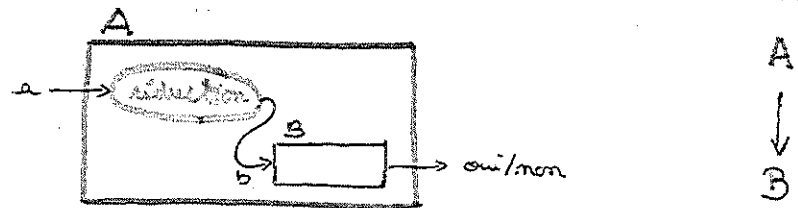


fig 2



réduction du problème A au problème B

fig 3

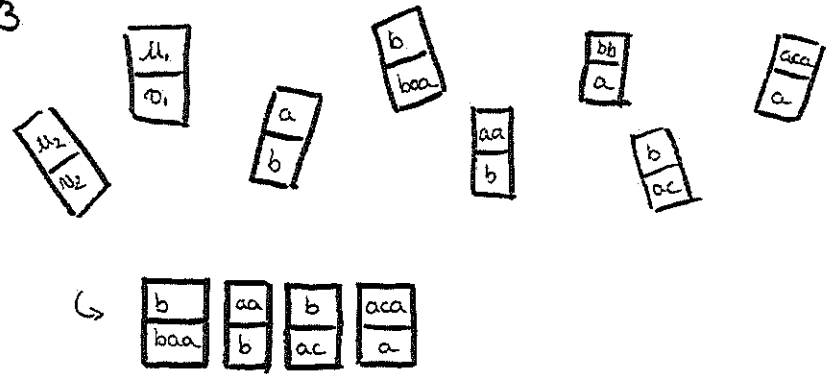
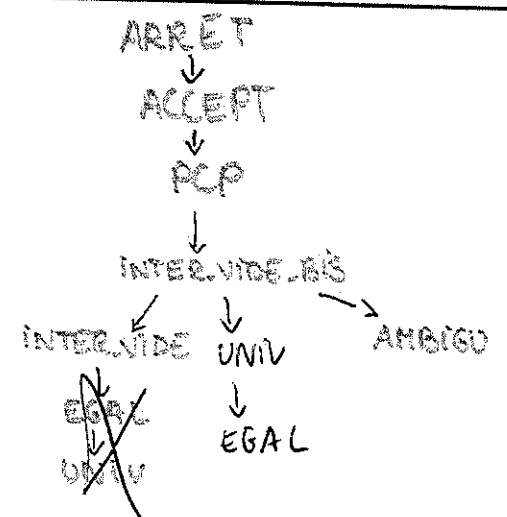


fig 4



Intro: - ne pas utiliser les mots compliqués tt de suite ! Ou alors donner des exemples!
 - pb = question à laquelle on doit répondre par oui/non
 ↳ Un problème décidable = il y a un algorithme.
Question : Est-ce qu'on peut Automatiser ?

Références.

[Aut84] J.M. Chateaubert
 [F-B] Floyd-Bregel
 [Cart] Olivier-Carton
 [AUT] J.M. Chateaubert. Calculabilité et décidabilité, éd. Masson.
 [VOL] P. Wolper Introduction à la calculabilité, éd. Dunod
 [DNR] David, Nouze, Raffalli Introduction à la logique, éd. Dunod

Décidabilité de l'arithmétique de Presburger

Ref Étrangement inspiré du Carton p (11)

Leçons 914, 917, 924 NB: pour 909 faire une autre version.

Def [Le langage de l'arithmétique de Presburger est le langage \mathcal{L} [DNR] P136.
 constitué de $\rightarrow 0$ symbole de constante
 $\rightarrow s$ fonction unaire
 $\rightarrow +$ binaire
 $\rightarrow =$ relation binaire]

Def [On appellera ici formule atomique simple sur \mathcal{L} une formule de la forme $x_i = 0$ ou $x_i = x_j$ ou $s(x_i) = x_j$ ou $x_i + x_j = x_k$ avec i, j, k à $2 \neq$.]

Lemme [Pour toute formule Ψ combinaison booléenne de formules atomiques simples sur \mathcal{L} , on peut construire $\exists \eta$ un automate qui reconnaît exactement les codages des entiers naturels satisfaisant Ψ pour un codage bien choisi.]

ADMIS ici (À développer dans la 909) Cf dernier encadré.

Thé [PRES : $\left\{ \begin{array}{l} \text{entrée} \\ \text{sortie} \end{array} \right. \Psi$ une \mathcal{L} formule close est décidable
 oui si $\mathbb{N} = \mathbb{Q}$, non sinon]

Pour démontrer cette propriété il nous faudra dans un premier temps donner un codage des entiers, ou plutôt des k -uplets d'entiers, afin d'utiliser le lemme.

Une fois ce codage expliqué on montrera comment ramener notre problème au problème de la vacuité d'un langage, un langage de nos codages même.

Enfin il restera à montrer qu'on peut construire un automate reconnaissant ce langage, puisqu'on saura alors décider sa vacuité: il suffira de rechercher un pt. d'accessibilité dans le graphe qu'est l'automate.

1) Codage des k -uplets d'entiers

2) \exists ramener à un problème de vacuité d'un langage

3) Construire un automate reconnaissant ce langage.

1) Codage des k-uplets d'entiers

Soit $(m_i)_{i \in [1..k]} \in \mathbb{N}^k$

Pour $i \in [1..k]$, on peut écrire m_i en binaire $m_i = c_2^{n_i} \dots c_2^1$

on a écrit m_i en n_i chiffres si bit de poids faible

Quelle à poser $n = \max_{i \in [1..k]} n_i$ on a

$$m_1 = c_1^n \dots c_1^1$$

$$m_2 = c_2^n \dots c_2^1$$

$$\vdots$$

$$m_k = c_k^n \dots c_k^1$$

On pose alors :

$$\langle (m_i)_{i \in [1..k]} \rangle_2 = \begin{pmatrix} c_1^n \\ \vdots \\ c_1^1 \\ \vdots \\ c_k^n \\ \vdots \\ c_k^1 \end{pmatrix} \in \Sigma_2^*$$

codage de k-uplets sur n chiffres

ex $n=3$ $0 \rightarrow 000$ $\langle (0,1) \rangle_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Il nous faut aussi un "décodage" : pour $w \in \Sigma_2^*$ on pose

$$[[w]]_2 = \langle w \rangle_2^{-1} \text{ où } n = |w|$$

Il nous faut aussi préciser que "décodage" on a appliqué, celui-ci est évident, ou plutôt donné par la longueur du mot w

ex $[[00001]]_2 = (0,1)$
 $[[001]]_2 = (0,1)$

Il faut néanmoins préciser le "k".

ex $[[\epsilon]]_1 = 0$ mais $[[\epsilon]]_3 = (0,0,0)$.

Remarquons, qu'on a pu construire :

$$[[\frac{w}{c}]]_{k+1} = \left(\underbrace{m_1, \dots, m_k}_{[[w]]_k}, \underbrace{m_{k+1}}_{[[c]]_1} \right) \text{ pour } c \in \Sigma_1^*, w \in \Sigma_k^*$$

noté pour $\begin{pmatrix} w_1 \\ c_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_2 \\ c_2 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} w_n \\ c_n \end{pmatrix} \in \Sigma_{k+1}^*$

2) Se ramener à un problème de vacuité

Soit φ une \mathcal{L} -formule close.

On se ramène à $\varphi \equiv \Psi$ sous forme préfixe.

Et on quitte à ajouter des variables on se ramène à $\varphi \equiv \Psi$, sous forme préfixe et dont les formules atomiques sont simples.

ex $\varphi = \exists x_1, (\forall x_2, x_1 + x_2 = s(x_2)) \wedge (\exists x_3, s(x_3) = x_1)$
 $\tilde{\varphi} = \exists x_1, \forall x_2, \exists x_3, (x_1 + x_2 = s(x_2)) \wedge (s(x_3) = x_1)$
 $\hat{\varphi} = \exists x_1, \forall x_2, \exists x_3, \exists x_4, (x_1 + x_2 = x_4) \wedge (s(x_2) = x_4) \wedge (s(x_3) = x_1)$

On écrit $\hat{\varphi} : Q_1 x_1 \dots Q_k x_k \underbrace{Q_{k+1} x_{k+1} \dots Q_m x_m \Psi}_{:= \Psi_k}$ où Ψ sans quantif.

Ainsi $\Psi_0 = \hat{\varphi}$, $\Psi_m = \Psi$ et $\forall k$, $\text{Oubli}(\Psi_k) = \{x_i \mid i \in [1..k]\}$

On note aussi $\mathcal{K}_k = \{(m_i)_{i \in [1..k]} \mid \mathbb{N}[\langle (m_i)_{i \in [1..k]} \rangle] = \hat{\varphi}\}$
 $\mathcal{L}_k = \{w \in \Sigma_k^* \mid [[w]]_k = (m_1, \dots, m_k) \in \mathcal{K}_k\}$

$\mathcal{L}_i \hat{\varphi} : \exists x_i, \Psi_k$, alors $\mathbb{N} \hat{\varphi} = \emptyset$ si $\mathcal{K}_k \neq \emptyset$ si $\mathcal{L}_i \neq \emptyset$
 $\mathcal{L}_i \hat{\varphi} : \forall x_i, \Psi_k$ ————— $\mathcal{L}_i = \mathbb{N}$ si $\mathcal{L}_i = \Sigma_k^*$ si $\mathcal{L}_i^c = \emptyset$.

On est ramené au problème de vacuité de \mathcal{L}_i .

3) Montrer par récurrence que \mathcal{L}_i est reconnaissable

On montre par réc. finie, pour k allant de m à 1 la propriété H_k [Il existe un automate \mathcal{A}_k tq $\mathcal{L}(\mathcal{A}_k) = \mathcal{L}_k$]

Puisque les formules atomiques de $\hat{\varphi}$ et donc de Ψ sont simples, le lemme assure H_m

Soit $k > 1$ tel que H_k . On note $\mathcal{A}_k = (\Sigma_k, Q, q_0, F, T)$.

On suppose que $\Psi_{k-1} : \exists x_k, \Psi_k$.

alors $\mathcal{K}_{k-1} = \{(m_1, \dots, m_{k-1}) \mid \exists n_k \in \mathbb{N}, (m_1, \dots, m_{k-1}, n_k) \in \mathcal{K}_k\}$

donc $\mathcal{L}_{k-1} = \{w \in \Sigma_{k-1}^* \mid \exists n_k \in \mathbb{N}, (w, n_k) \in \mathcal{A}_k\}$

$= \{ \text{---} \mid \exists c \in \Sigma_1^+ \text{ (} \begin{pmatrix} w \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{A}_k \}$
 $= \{ \text{---} \mid \exists c \in \Sigma_1^+ \text{ (} \begin{pmatrix} 0 & 0 & w \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{A}_k \}$ Δ
 $= \{ \text{---} \mid \exists w' \in \Sigma_1^+ \text{ (} \begin{pmatrix} 0 & 0 & w \\ w' & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{A}_k \}$
 $= \{ w \in \Sigma_{k-1}^* \mid \exists w' \in \Sigma_1^+ \text{ (} \begin{pmatrix} 0 & 0 & w \\ w' & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{L}(\mathcal{A}_k) \}$ par H_k

On introduit alors $p : \begin{pmatrix} \Sigma_k & \rightarrow & \Sigma_{k-1} \\ \begin{pmatrix} c \\ w \end{pmatrix} & \mapsto & \begin{pmatrix} c \\ w \end{pmatrix} \end{pmatrix}$

et on pose $\Pi(\mathcal{A}_k) = (\Sigma_{k-1}, Q, q_0, F^\Pi, T^\Pi)$

où $F^\Pi = \{q \mid \exists q' \frac{(q' \hat{\varphi})^+}{\mathcal{A}_k} \rightarrow q \in F\}$

ie l'ens. des états à partir desquels on pouvait rejoindre l'état final en ne lisant que des 0 sur les $k-1$ premières composantes.

$T^\Pi = \{q \xrightarrow{c} q' \mid (q \xrightarrow{c} q') \in T\}$

Si $\omega \in \mathcal{L}(\pi(A_{k-1}))$

alors il existe $qf' \in F^\pi$ tq $q_0 \xrightarrow{\omega} \pi(A_{k-1}) qf'$.

Par def de T^π il existe $v \in \Sigma_1^*$ tq $q_0 \xrightarrow{v} A_k qf'$.

Par def de F^π $u \in \Sigma_1^*$ tq $qf' \xrightarrow{u} qf$ pour un certain $qf \in F$.

Ainsi $q_0 \xrightarrow{u/v} qf \in F$.

Donc $\frac{u/v}{\pi(A_{k-1})} \in \mathcal{L}(A_k)$, d'où $\omega \in \mathcal{L}_{k-1}$.

Réc si $\omega \in \mathcal{L}_{k-1}$.

Il existe $u, v \in \Sigma_1^*$ tel que $\frac{u/v}{\pi(A_{k-1})} \in \mathcal{L}(A_k)$

Donc il existe $qf' \in A$, et $qf \in F$ tq

$q_0 \xrightarrow{u/v} qf' \xrightarrow{v} qf$

Par def de T^π , $q_0 \xrightarrow{\omega} qf'$

Par def de F^π , $qf' \in F^\pi$

Donc $\omega \in \mathcal{L}(\pi(A_k))$.

On pose alors $A_{k-1} = \pi(A_k)$

ainsi $\mathcal{L}(A_{k-1}) = \mathcal{L}_{k-1}$.

D'où HR-1.

Si $\Psi_{k-1} = \forall x \in A \Psi_k$, $\Psi_{k-1} \equiv \neg(\exists x \in A \neg \Psi_k)$.

Il suffit, puisqu'on sait complémenter, de refaire ce qu'on a fait avant.

On pose ici $A_{k-1} = \overline{\pi(A_k)}$.

$\mathcal{R}_{k-1}^c = \{m_1 - m_{k-1} \mid \exists [x_i = m_i]_{i=1, \dots, k-1} \neq \exists x \in A, \neg \Psi_k\}$
 $= \{ \text{---} \mid \exists m \in \mathbb{N}, \exists [x_i = m_i]_{i=1, \dots, k-1} \neq \Psi_k \}$
 $= \{m_1 - m_{k-1} \mid \exists m \in \mathbb{N}, (m_1 - m_{k-1}) \in \mathcal{R}_k^c\}$

Par HR $\mathcal{L}(A_k) = \mathcal{R}_k$, donc $\mathcal{L}(A_{k-1}) = \mathcal{R}_{k-1}^c$

Comme préc. et d'après cette reformulation de \mathcal{R}_{k-1}^c
 $\mathcal{L}(\pi(A_{k-1})) = \mathcal{R}_{k-1}^c$ (On reconnaît les $k-1$ uplets groupés des k uplets reconnus par A_k . C'est ce que fait π)

Donc $\mathcal{L}(\overline{\pi(A_{k-1})}) = \mathcal{R}_{k-1}$

soit $\mathcal{L}(A_{k-1}) = \mathcal{R}_{k-1}$, d'où HR-1.

FIN DVP.

Pour comprendre pourquoi cette histoire d'états finaux est importante

$\Psi \sim \forall x. \exists y, y = x + x$

$\Psi_2 \sim y = x + x$.

$\Psi_1 \sim \exists y, y = x + x$.

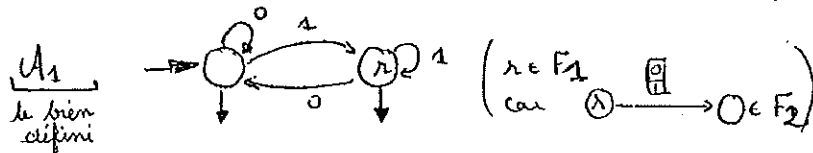


si ici on m'a pas bien déf. les états finaux

Pb Cet automate ne reconnaît pas 1

Pourtant il devrait reconnaître 1, puisque pour $x=1$ il existe y tq $y = x+x$, avec $y=2$.

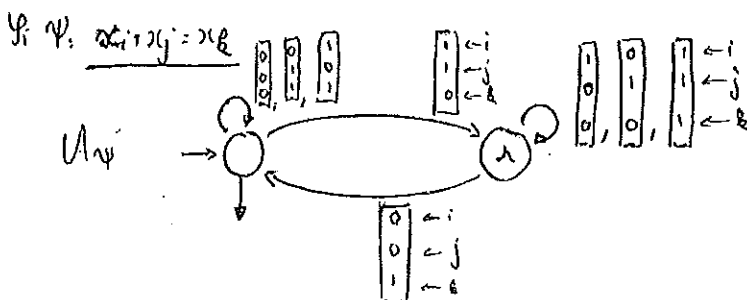
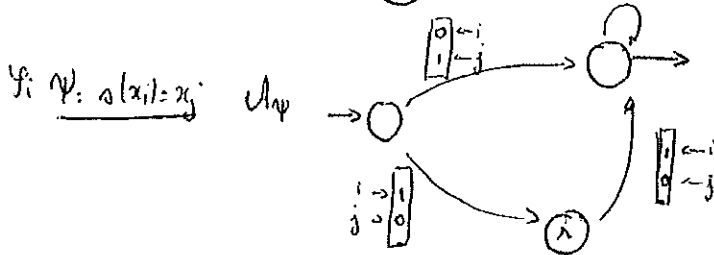
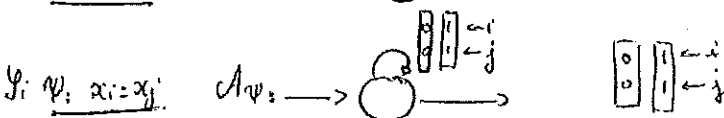
L'idée est que A_2 reconnaît "1,2" codé en $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, donc A_1 "1" codé en $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.



ici $\mathcal{L}(A_1) = \{0,1\}^* = \Sigma_1^* = \mathcal{L}$, puisque $\mathcal{N}_1 = \mathbb{N}$

Donc $\mathbb{N} = \mathcal{L}$, en effet tout entier a un double entier

Rappels des automates de base pour le lemme



Si $\Psi = \neg \Psi_a$ $A_\Psi = \overline{\text{det}(A_{\Psi_a})}$

Si $\Psi = \Psi_a \vee \Psi_b$ $A_\Psi = A_{\Psi_a} \cup A_{\Psi_b}$

Si $\Psi = \Psi_a \wedge \Psi_b$ $A_\Psi = A_{\Psi_a} \times A_{\Psi_b}$