

I. Définitions

1. Classes P et NP

Déf 1: La classe P est l'ensemble des problèmes (vus comme des langages) décidés par une machine de Turing déterministe ou un algorithme en temps polynomial en la taille de l'entrée.

Déf 2: La classe NP est l'ensemble des problèmes décidés par une machine de Turing ou un algorithme non déterministe en temps polynomial en la taille de l'entrée.

Ex 3: Le problème CONNEX | entrée: G un graphe est dans P.
sortie: oui si G est connexe, non sinon

Déf 4: Un vérifieur pour un problème A est une machine de Turing M déterministe telle que w est une instance positive de A si et seulement si il existe c tel que M accepte (w, c). Un tel c est appelé certificat.

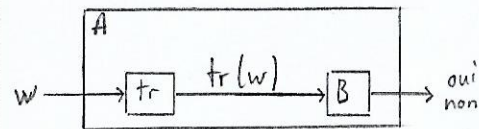
Prop 5: $A \in NP \Leftrightarrow$ il existe un vérifieur en temps polynomial de A.

Ex 6: SAT | entrée: φ une formule du calcul propositionnel
sortie: oui si φ est satisfiable, non sinon

2. Principe de réduction

Déf 7: Une réduction polynomiale de A vers B est une fonction tr telle que:

- tr est calculable en temps polynomial
- w est une instance positive de A si et seulement si tr(w) est une instance positive de B.



Prop 8: Si A se réduit à B, alors:

- si $B \in P$ alors $A \in P$
- si $A \notin P$ alors $B \notin P$
- si $B \in NP$ alors $A \in NP$
- si $A \notin NP$ alors $B \notin NP$

3. NP-Complétude

Déf 9: Un problème A est dit NP-dur si pour tout problème $B \in NP$, il existe une réduction de B à A.
Si de plus, $A \in NP$, alors A est dit NP-complet.

Rq 10: On a $P \subset NP$ et si $NP \cap P \neq \emptyset$, alors $P = NP$.

Thm 11 (de Cook): $SAT \in NP-C$.

II. Quelques problèmes NP-Complets

1. En logique

3SAT | entrée: φ une formule en forme normale conjonctive avec au plus 3 littéraux par clause.
sortie: oui si φ est satisfiable, non sinon

Prop 12: 3SAT est NP-Complet (réduction de SAT).

2. En théorie des graphes

INDEPENDENT SET | entrée: $G=(V, E)$ un graphe, k un entier
sortie: oui si il existe $V' \subset V$ tel que pour tout $u, v \in V'$, $u \neq v \Rightarrow (u, v) \notin E$, et $|V'| \geq k$.

Prop 13: INDEPENDENT SET est NP-Complet (réduction de 3SAT).

Ex 14: Les sommets entourés forment un ensemble de sommets indépendants maximal.

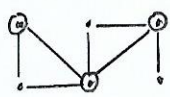
CLIQUE | entrée: $G=(V, E)$ un graphe, k un entier
sortie: oui si il existe $V' \subset V$ une clique et telle que $|V'| \geq k$.

Prop 15: CLIQUE est NP-Complet (réduction de INDEPENDENT SET)

Ex 16: Les sommets entourés forment une 5-clique.

VERTEX COVER | entrée: $G=(V,E)$ un graphe, k un entier
 sortie: oui s'il existe $V' \subseteq V$ tel que toute arête de G a une extrémité dans V' , et $|V'| \leq k$.

Prop 17: VERTEX COVER est NP-Complet (réduction de INDEPENDENT SET).

Ex 18:  Les sommets entourés recouvrent le graphe G .

HAMPATH | entrée: G un graphe
 sortie: oui s'il existe un chemin hamiltonien, non sinon

Prop 19: HAMPATH est NP-Complet (réduction de 3SAT)

Ex 20:  Un chemin hamiltonien

TSP | entrée: G un graphe pondéré, k un entier
 sortie: oui s'il existe un chemin hamiltonien de poids inférieur à k

Prop 21: TSP est NP-Complet (réduction de HAMPATH).

3COL | entrée: G un graphe
 sortie: oui s'il existe une 3-coloration de G , non sinon

Thm 22: 3COL est NP-Complet (réduction de 3SAT)

DEV 1

3. En théorie des paquets

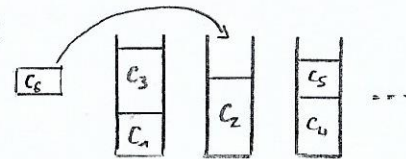
SUBSET SUM | entrée: A une partie de \mathbb{N} , k un entier
 sortie: oui s'il existe une partie de A dont la somme des éléments vaut k , non sinon

Prop 23: SUBSET SUM est NP-Complet (réduction de 3SAT)

BIN PACKING | entrée: $c_1, \dots, c_n \in \mathbb{N}$, k un entier, s un entier
 sortie: oui s'il existe $f: \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, k\}$ telle que
 $\forall j \in \{1, \dots, k\} \quad \sum_{i \in f^{-1}(j)} c_i \leq s$

Prop 24: BIN PACKING est NP-Complet (réduction de SUBSET SUM).

Ex 25:



KNAPSACK | entrée: $v_1, \dots, v_n \in \mathbb{N}^n$, $w_1, \dots, w_n \in \mathbb{N}^n$, V et W des entiers
 sortie: oui s'il existe $P \subseteq \{1, \dots, n\}$ telle que
 $\sum_{p \in P} v_p \geq V$ et $\sum_{p \in P} w_p \leq W$.

Prop 26: KNAPSACK est NP-Complet (réduction de SUBSETSUM)

4. En théorie des langages et des automates

LANGUAGE SEPARATION | entrée: S, T deux langages finis, k un entier
 sortie: oui s'il existe un automate complet déterministe à k états qui accepte les mots de S et rejette les mots de T .

Prop 27: LANGUAGE SEPARATION est NP-Complet (réduction de SAT).

REGEXP NON UNIVERSALITY | entrée: R une expression rationnelle sur Σ
 sortie: oui si $L(R) \neq \Sigma^*$, non sinon

Prop 28: REGEXP NON UNIVERSALITY est NP-Complet (car PSPACE-Complet)

AUTOMATON INEQUIVALENCE | entrée: A_1, A_2 deux automates non-déterministes sur Σ
 sortie: oui si $L(A_1) \neq L(A_2)$, non sinon

Prop 29: AUTOMATON INEQUIVALENCE est NP-complet (réduction de REGEXP NON UNIVERSALITY).

III. Que faire en cas de NP-difficulté?

1. Rester calme et restreindre le problème

Un problème NP-dur n'admet pas que des instances difficiles à résoudre.

Parfois, en restreignant les instances, le problème devient polynomial.

2SAT | entrée: φ une formule en forme normale conjonctive avec au plus 2 littéraux par clause.
 sortie: oui si φ est satisfiable, non sinon

Prop 30: 2SAT est dans P.

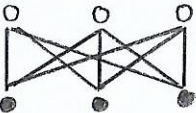
Déf 31: Une clause est appelée clause de Horn si elle contient au plus un littéral positif.
 Une formule de Horn est une conjonction de clauses de Horn.

HORN-SAT | entrée: φ une formule de HORN
 sortie: oui si φ est satisfiable, non sinon

Prop 32: HORN-SAT est dans P.

2COL | entrée: G un graphe
 sortie: oui s'il existe une 2-coloration de G , non sinon

Prop 33: 2COL est dans P.

Ex 34:  Un graphe est 2-colorable si et seulement si il est bipartite.

2. Se contenter d'une solution approchée

Déf 35: Soit P un problème d'optimisation. Un algorithme d'approximation de facteur ρ pour P est un algorithme tel que pour toute entrée x , l'algorithme renvoie une solution $P(x)$ telle que:

$$\frac{\text{Coût}(P(x))}{\text{OPT}(x)} \leq \rho \quad \text{si } P \text{ est un problème de minimisation}$$

$$\frac{\text{OPT}(x)}{\text{Coût}(P(x))} \leq \rho \quad \text{si } P \text{ est un problème de maximisation}$$

où $\text{OPT}(x)$ est le coût d'une solution optimale.

Prop 36: L'algorithme suivant est une 2-approximation pour le problème VERTEX COVER, de complexité polynomiale.

Approx-VC(G):

// entrée: $G = (V, E)$ un graphe

// sortie: $V' \subset V$ une couverture des arêtes de G .

$V' = \emptyset$

$E' = E$

tant que $E' \neq \emptyset$:

 prendre $(u, v) \in E'$

$V' = V' \cup \{u, v\}$

 supprimer de E' toute arête incidente à u ou v .

retourner V'

TSPE | entrée: G un graphe, w une pondération vérifiant l'inégalité triangulaire
 sortie: Un chemin hamiltonien de poids minimal

Thm 37: Il existe une 2-approximation en temps polynomial pour le problème TSPE. DEV 2

Déf 38: Un schéma d'approximation pour un problème d'optimisation P est un algorithme qui prend en entrée une instance de P et $\epsilon > 0$ et qui retourne une $(1+\epsilon)$ -approximation de la solution en temps polynomial.

Prop 39: Il existe un schéma d'approximation polynomial pour le problème KNAPSACK.

Références:

- Cormen, Algorithmique, 3^e édition
- Garey-Johnson, Computers and intractability
- Kleinberg-Tardos, Algorithm design
- Papadimitriou, Computational complexity
- Rey, Calculabilité, complexité et approximation