

REPRÉSENTATIONS ET CARACTÈRES D'UN GROUPE FINI SUR UN \mathbb{C} -ESPACE VECTORIEL.

CADRE: Dans toute cette lesson, on considère des groupes finis et des \mathbb{C} -espaces vectoriels de dimension finie. Soit donc G un groupe fini déjalement neutre.

I) Représentation d'un groupe fini.

A) Définitions et premiers exemples

[CAMI p.235]

Def: Si V est un \mathbb{C} -espace vectoriel, alors une représentation de G sur V est la donnée d'un morphisme $\rho: G \rightarrow \text{GL}(V)$ appelé morphisme de représentation.

Rom: Il n'est en fait d'une action de G sur V qui soit compatible avec la structure d'espace vectoriel de V . En particulier, cela implique le fait que $\rho(g_1g_2) = \rho(g_1)\rho(g_2)$ pour tous $g_1, g_2 \in G$ (l'action donnée par $\rho(g_1g_2) = \rho(g_1)\rho(g_2)$).

Dans la suite, on aura de même que sur les commodités que pour que V est une représentation du groupe G .

Def: On appelle degré d'une représentation V de G la dimension de V ou comme appelle vectoriel. [TEK p.1992]

Def: Deux représentations V_1 et V_2 de G sont dites isomorphes si il existe un isomorphisme linéaire $\varphi: V_1 \rightarrow V_2$ qui commute à l'action de G ; c'est-à-dire que $\varphi(p_1) \circ \varphi$ est l'isomorphisme de représentations associées à V_1 et V_2 , c'est à dire vérifier $\varphi(p_1g) = p_1\varphi(g)$ ou pour tout $g \in G$.

Rem: Deux représentations isomorphes ont nécessairement le même degré.

Ex. • La représentation triviale $\rho: G \rightarrow \text{GL}(\mathbb{C})$ de degré 1 : $g \mapsto \text{id}$

• La représentation triviale est la représentation donnée par l'action de translation de G sur $\mathbb{C}[G]$. $\lambda(g) \mapsto g\lambda(g)$ cela permet à la donner un espace vectoriel V de dimension

$|G|$ et une base (e_i) _{$i \in I$} de V indiquée par G et à définir le morphisme ρ qui pour tout $g \in G$ associe l'auto-morphisme λ_g unique pour lequel $\lambda_g \circ \lambda_{g^{-1}} = \text{id}$.

• La représentation de $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ sur \mathbb{C} donnée d'un \mathbb{C} -espace vectoriel V et d'un élément $w \in GL(V)$ vérifiant $w^m = \text{id}$.

[CAMI p.235]

B) Sous-représentations et opérations sur les représentations

Prop & déf: Soit V une représentation de G et de morphisme de représentation ρ . Si W est un sous-espace vectoriel de V stable sotto-vecteur de G , alors $\rho_W: G \rightarrow \text{GL}(W)$ est une représentation appelée sous-représentation de V [TAK p.1992].

Ex: On ..., a) dit une sous-représentation de la représentation régulière qui est l'isomorphie la représentation tordue

Def: Pour deux représentations (ρ, V) et (ρ_W, W) respectivement sur V et W on définit la représentation connexe [PERK p.103] $\rho \otimes \rho_W$ sur $V \otimes W$ par :

$\forall g \in G, \forall v \in V \otimes W, \rho \otimes \rho_W(g)(v, w) := \rho(g)(v) \otimes \rho_W(g)(w)$

Def: Pour deux représentations ρ_V et ρ_W respectivement sur V et W , on définit la représentation des morphismes morph_V sur $V \otimes V$ par : [PERK p.103]

$\forall g \in G, \forall v \in V, \text{morph}_V(g) = \rho_V(g) \otimes \rho_V(g^{-1})$

C) Représentations irréductibles

Def: Une représentation V de G est dite irréductible si V ne possède pas de sous-représentation autre que V et $\{0\}$.

Rom: Une représentation de degré 1 est irréductible, en particulier, la représentation triviale est irréductible.

[PERK p.103]

